

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Усынин Максим Валерьевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 09.09.2025 11:45:43
Уникальный программный ключ:
f498e59e83f65dd7c3ce7bb8a25cbbabb33ebc58

**Частное образовательное учреждение высшего образования
«Международный Институт Дизайна и Сервиса»
(ЧОУВО МИДиС)**

Кафедра математики и информатики

**КОМПЛЕКТ
ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ОЦЕНКИ СФОРМИРОВАННОСТИ
КОМПЕТЕНЦИЙ ПО ДИСЦИПЛИНЕ**

Б1.О.27 ЦИФРОВАЯ ИЛЛЮСТРАЦИЯ

Направление подготовки: 54.03.01 Дизайн

Направленность (профиль): Веб-дизайн и мобильная разработка

Квалификация выпускника: Бакалавр

Процесс изучения дисциплины «Цифровая иллюстрация» направлен на формирование следующих компетенций:

Код и наименование компетенций выпускника	Код и наименование индикатора достижения компетенций
ОПК-1. Способен применять знания в области истории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности; рассматривать произведения искусства, дизайна и техники в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода	ОПК-1.1 Знать историю и теорию искусства, специфику и особенности развития дизайна в культурно-историческом контексте. ОПК-1.2. Уметь выбирать и обобщать информацию о произведениях искусства, дизайна, осуществлять для их оценки искусствоведческий анализ, использовать данные анализа в профессиональной деятельности по созданию дизайн-проектов. ОПК-1.3. Владеть методами искусствоведческого анализа для оценки произведений изобразительного искусства и дизайна, определения их исторической и культурной принадлежности.
ОПК-6. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ОПК-6.1. Знать основы информационной и библиографической культуры, информационной безопасности. ОПК-6.2. Уметь применять информационно-коммуникационные технологии для решения задач профессиональной деятельности ОПК-6.3. Владеть навыками применения информационно-коммуникационных технологий для решения задач профессиональной деятельности.
ПК-4. Способен создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса	ПК-4.1. Создает концепцию и эскиз графического дизайна пользовательского интерфейса ПК-4.2. Разрабатывает прототип интерфейса в выбранной инструментальной среде на основе анализа информации о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами ПК-4.3. Организует процесс тестирования прототипа интерфейсов

5 семестр (90 вопросов)

Компетенция: ОПК-1

Способен применять знания в области истории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности; рассматривать произведения искусства, дизайна и техники в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода.

ОПК-1.1 (10 вопросов):

Знать историю и теорию искусства, специфику и особенности развития дизайна в культурно-историческом контексте

1. Какой из перечисленных принципов композиции активно используется в цифровой иллюстрации для веба?

- а) Золотое сечение
- б) Цветовая дисгармония
- в) Хаотичное расположение
- г) Отсутствие перспективы

Правильный ответ: а

2. Какой стиль иллюстрации для веба характеризуется простыми формами, яркими цветами и отсутствием теней?

- а) Флэт-дизайн
- б) Скевоморфизм
- в) Реализм
- г) Барокко

Правильный ответ: а

3. Какие два основных формата графики используются в веб-дизайне?

- а) Векторные и растровые
- б) Аудио и видео
- в) Текстовые и табличные
- г) Анимационные и статичные

Правильный ответ: а

4. Какой исторический стиль повлиял на модульные сетки в веб-дизайне?

- а) Конструктивизм
- б) Готика
- в) Рококо
- г) Импрессионизм

Правильный ответ: а

5. Что такое «паттерн» в цифровой иллюстрации?

- а) Повторяющийся графический элемент
- б) Случайное сочетание цветов
- в) Отсутствие структуры
- г) Один уникальный элемент

Правильный ответ: а

6. Какой принцип из классического искусства помогает создать иллюзию глубины в цифровой иллюстрации?

- а) Перспектива
- б) Монохромность
- в) Абстракция
- г) Деконструкция

Правильный ответ: а

7. Какая эпоха в истории искусства связана с развитием цветowych теорий, применяемых в цифровом дизайне?

- а) Эпоха Возрождения
- б) Средневековье
- в) Античность
- г) XX век

Правильный ответ: г

8. Какой стиль в дизайне характеризуется использованием геометрических форм и чётких линий?

- а) Минимализм
- б) Барокко
- в) Романтизм
- г) Экспрессионизм

Правильный ответ: а

9. Что такое «тренды в веб-иллюстрации»?

- а) Актуальные стили и приёмы, популярные в текущий период
- б) Устаревшие техники
- в) Случайные эксперименты
- г) Только чёрно-белая графика

Правильный ответ: а

10. Какой инструмент цифровой иллюстрации позволяет создавать кривые линии с высокой точностью?

- а) Pen Tool (Перо)
- б) Кисть
- в) Ластик
- г) Градиент

Правильный ответ: а

ОПК-1.2 (10 вопросов):

Уметь выбирать и обобщать информацию о произведениях искусства, дизайна, осуществлять для их оценки искусствоведческий анализ, использовать данные анализа в профессиональной деятельности по созданию дизайн-проектов

11. Какой метод анализа помогает определить стилистические особенности цифровой иллюстрации?

- а) Искусствоведческий анализ
- б) Математический анализ
- в) Лингвистический анализ
- г) Химический анализ

Правильный ответ: а

12. Какой ресурс можно использовать для сбора референсов по трендам веб-иллюстрации?

- а) Pinterest
- б) Excel
- в) Блокнот
- г) Калькулятор

Правильный ответ: а

13. Что такое «мудборд» в дизайне?

- а) Подборка визуальных референсов
- б) Текстовый документ
- в) Аудиозапись
- г) Видеоролик

Правильный ответ: а

14. Какой принцип помогает создать гармоничную композицию в цифровой иллюстрации?

- а) Баланс
- б) Хаос
- в) Монотонность
- г) Случайность

Правильный ответ: а

15. Какой стиль иллюстрации часто используется в мобильных интерфейсах?

- а) Минимализм
- б) Барокко

в) Готика

г) Рококо

Правильный ответ: а

16. Что такое «цветовой круг»?

а) Инструмент для подбора гармоничных цветов

б) Инструмент для рисования кругов

в) Инструмент для анимации

г) Инструмент для ретуши

Правильный ответ: а

17. Какой формат графики лучше всего подходит для создания логотипов?

а) Векторный

б) Растровый

в) Аудио

г) Видео

Правильный ответ: а

18. Что такое «типографика» в контексте цифровой иллюстрации?

а) Искусство оформления текста

б) Искусство рисования

в) Искусство анимации

г) Искусство фотографии

Правильный ответ: а

19. Какой принцип помогает выделить ключевой элемент в иллюстрации?

а) Контраст

б) Монотонность

в) Хаос

г) Случайность

Правильный ответ: а

20. Что такое «адаптивность» в веб-иллюстрации?

а) Способность графики подстраиваться под разные размеры экранов

б) Неизменность графики

в) Только для печати

г) Только для десктопов

Правильный ответ: а

ОПК-1.3 (10 вопросов):

Владеть методами искусствоведческого анализа для оценки произведений изобразительного искусства и дизайна, определения их исторической и культурной принадлежности

21. Какой метод искусствоведческого анализа помогает определить исторический контекст иллюстрации?

- а) Сравнительный анализ
- б) Математический анализ
- в) Химический анализ
- г) Лингвистический анализ

Правильный ответ: а

22. Что такое «стилизация» в цифровой иллюстрации?

- а) Упрощение форм для создания единого стиля
- б) Усложнение форм
- в) Случайное изменение
- г) Отказ от стиля

Правильный ответ: а

23. Какой исторический период повлиял на развитие плоского дизайна?

- а) Модернизм
- б) Барокко
- в) Готика
- г) Рококо

Правильный ответ: а

24. Что такое «иконография»?

- а) Система символов и изображений
- б) Наука о цвете
- в) Наука о звуке
- г) Наука о тексте

Правильный ответ: а

25. Какой стиль характеризуется использованием природных мотивов?

- а) Органика

- б) Хай-тек
- в) Конструктивизм
- г) Минимализм

Правильный ответ: а

26. Что такое «наслоение» в цифровой иллюстрации?

- а) Работа со слоями для создания глубины
- б) Отказ от слоёв
- в) Только один слой
- г) Случайное наложение

Правильный ответ: а

27. Какой принцип помогает создать иллюзию движения в статичной иллюстрации?

- а) Динамика линий
- б) Статичность
- в) Монотонность
- г) Хаос

Правильный ответ: а

28. Что такое «символ» в дизайне?

- а) Графическое обозначение идеи
- б) Случайная форма
- в) Только текст
- г) Только цвет

Правильный ответ: а

29. Какой стиль иллюстрации часто используется в корпоративном дизайне?

- а) Минимализм
- б) Барокко
- в) Готика
- г) Рококо

Правильный ответ: а

30. Что такое «графический язык»?

- а) Система визуальных элементов, передающих смысл
- б) Только шрифты

- в) Только цвета
 - г) Только анимации
- Правильный ответ: а

Компетенция: ОПК-6. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности.

ОПК-6.1 (10 вопросов):

Знать основы информационной и библиографической культуры, информационной безопасности

31. Что такое «информационная безопасность» в контексте дизайна?

- а) Защита данных и авторских прав
- б) Отказ от технологий
- в) Только шифрование
- г) Только пароли

Правильный ответ: а

32. Какой ресурс является надёжным источником для поиска научных статей по дизайну?

- а) Elibrary.ru
- б) Социальные сети
- в) Блоги
- г) Форумы

Правильный ответ: а

33. Что такое «плагиат»?

- а) Использование чужих работ без указания авторства
- б) Создание оригинальных работ
- в) Коллаборация
- г) Использование открытых источников

Правильный ответ: а

34. Какой формат цитирования часто используется в академических работах?

- а) ГОСТ
- б) Случайный
- в) Только устный
- г) Только в презентациях

Правильный ответ: а

35. Что такое «библиографическая культура»?

- а) Умение работать с источниками
- б) Умение рисовать
- в) Умение программировать
- г) Умение анимировать

Правильный ответ: а

36. Какой ресурс помогает найти бесплатные изображения для дизайна?

- а) Unsplash
- б) Google Images без фильтров
- в) Социальные сети
- г) Личные архивы

Правильный ответ: а

37. Что такое «Creative Commons»?

- а) Лицензия на использование контента
- б) Программа для дизайна
- в) Социальная сеть
- г) Поисковик

Правильный ответ: а

38. Какой метод защиты файлов от потери?

- а) Резервное копирование
- б) Удаление файлов
- в) Только облако
- г) Только флешки

Правильный ответ: а

39. Что такое «информационная этика»?

- а) Правила использования информации
- б) Отказ от информации
- в) Только законы
- г) Только мораль

Правильный ответ: а

40. Какой ресурс является официальным источником информации об образовании в РФ?

- а) Министерство науки и высшего образования РФ
- б) Социальные сети
- в) Блоги
- г) Форумы

Правильный ответ: а

ОПК-6.2 (10 вопросов)

Уметь: применять информационно-коммуникационные технологии для решения задач профессиональной деятельности.

41. Какой формат файлов является стандартом для векторной графики?

- а) SVG
- б) JPEG
- в) PNG
- г) GIF

Правильный ответ: а

42. Что такое «облачное хранилище»?

- а) Сервис для хранения файлов онлайн
- б) Флеш-накопитель
- в) Жёсткий диск
- г) CD-диск

Правильный ответ: а

43. Что такое «разрешение изображения»?

- а) Количество пикселей на дюйм
- б) Размер файла
- в) Цветовая гамма
- г) Формат файла

Правильный ответ: а

44. Что такое «экспорт» в графическом редакторе?

- а) Сохранение файла в нужном формате
- б) Удаление файла
- в) Печать файла

г) Открытие файла

Правильный ответ: а

45. Какой формат файлов поддерживает прозрачность?

а) PNG

б) JPEG

в) BMP

г) TIFF

Правильный ответ: а

46. Что такое «интерфейс программы»?

а) Внешний вид и элементы управления

б) Только кнопки

в) Только меню

г) Только панели

Правильный ответ: а

47. Что такое «символ» в дизайне?

а) Графическое обозначение идеи

б) Случайная форма

в) Только текст

г) Только цвет

Правильный ответ: а

48. Что такое «разрешение изображения»?

а) Количество пикселей на дюйм

б) Размер файла

в) Цветовая гамма

г) Формат файла

Правильный ответ: а

49. Какой формат файлов используется для анимации?

а) GIF

б) JPEG

в) PNG

г) SVG

Правильный ответ: а

50. Что такое «оптимизация графики»?

- а) Уменьшение размера файла без потери качества
- б) Увеличение размера файла
- в) Изменение цветов
- г) Добавление эффектов

Правильный ответ: а

ОПК-6.3 (10 вопросов)

Владеть: навыками применения информационно-коммуникационных технологий для решения задач профессиональной деятельности.

51. Какой инструмент используется для создания прототипов интерфейсов?

- а) Figma
- б) Blender
- в) Microsoft Excel
- г) Microsoft Office

Правильный ответ: а

52. Что такое «компонент» в Figma?

- а) Переиспользуемый элемент
- б) Случайный элемент
- в) Только текст
- г) Только изображение

Правильный ответ: а

53. Какой формат файлов используется для экспорта графики для веба?

- а) WebP
- б) BMP
- в) TIFF
- г) PSD

Правильный ответ: а

54. Что такое «импорт» в графическом редакторе?

- а) Загрузка файла в программу
- б) Удаление файла

- в) Печать файла
 - г) Сохранение файла
- Правильный ответ: а

55. Что такое «компонент» в Figma?

- а) Переиспользуемый элемент
- б) Случайный элемент
- в) Только текст
- г) Только изображение

Правильный ответ: а

56. Что такое «слой» в графическом редакторе?

- а) Отдельный уровень для элементов
- б) Фон
- в) Только текст
- г) Только изображение

Правильный ответ: а

57. Какой формат файлов используется для печати?

- а) PDF
- б) GIF
- в) WebP
- г) SVG

Правильный ответ: а

58. Что такое «разрешение изображения»?

- а) Количество пикселей на дюйм
- б) Размер файла
- в) Цветовая гамма
- г) Формат файла

Правильный ответ: а

59. Какой инструмент используется для создания градиентов?

- а) Gradient Tool
- б) Кисть
- в) Ластик

г) Перо

Правильный ответ: а

60. Что такое «экспорт для Retina-экранов»?

- а) Создание изображений с двойным разрешением
- б) Уменьшение разрешения
- в) Изменение цветов
- г) Добавление эффектов

Правильный ответ: а

Компетенция: ПК-4. Способен создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса.

ПК-4.1 (10 вопросов):

Создает концепцию и эскиз графического дизайна пользовательского интерфейса

61. Что такое «концепция дизайна»?

- а) Основная идея проекта
- б) Готовый макет
- в) Набор инструментов
- г) Список требований

Правильный ответ: а

62. Какой инструмент используется для создания эскизов интерфейса?

- а) Бумага и карандаш
- б) Figma
- в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

63. Что такое «вайрфрейм»?

- а) Чёрно-белый эскиз интерфейса
- б) Готовый дизайн
- в) Анимация
- г) Иллюстрация

Правильный ответ: а

64. Какой принцип помогает организовать элементы в интерфейсе?

- а) Сетка

- б) Хаос
- в) Случайность
- г) Асимметрия

Правильный ответ: а

65. Что такое «прототип»?

- а) Интерактивная модель интерфейса
- б) Финальный дизайн
- в) Эскиз на бумаге
- г) Описание идеи

Правильный ответ: а

66. Какой инструмент используется для создания прототипов?

- а) Figma
- б) Blender
- в) Microsoft Excel
- г) Все перечисленные

Правильный ответ: а

67. Что такое «юзер-стори»?

- а) Описание потребности пользователя
- б) История компании
- в) Техническое задание
- г) Дизайн-концепция

Правильный ответ: а

68. Какой метод помогает собрать идеи для дизайна?

- а) Мозговой штурм
- б) Анализ конкурентов
- в) Изучение трендов
- г) Все перечисленные

Правильный ответ: г

69. Что такое «дизайн-система»?

- а) Набор компонентов и правил
- б) Один макет

- в) Инструмент для рисования
 - г) Программа для анимации
- Правильный ответ: а

70. Какой принцип помогает сделать интерфейс удобным?

- а) UX-дизайн
- б) UI-дизайн
- в) Графический дизайн
- г) Все перечисленные

Правильный ответ: г

ПК-4.2 (10 вопросов):

Разрабатывает прототип интерфейса в выбранной инструментальной среде на основе анализа информации о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

71. Что такое «информационная архитектура»?

- а) Структура информации в интерфейсе
- б) Дизайн кнопок
- в) Цветовая палитра
- г) Шрифты

Правильный ответ: а

72. Какой инструмент используется для создания иконок?

- а) Figma
- б) Inkscape
- в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

73. Что такое «микро-взаимодействия»?

- а) Небольшие анимации в интерфейсе
- б) Крупные блоки
- в) Цветовые схемы
- г) Шрифтовые пары

Правильный ответ: а

74. Какой принцип помогает выделить важные элементы?

- а) Контраст

- б) Монотонность
- в) Хаос
- г) Случайность

Правильный ответ: а

75. Что такое «адаптивный дизайн»?

- а) Дизайн для разных устройств
- б) Дизайн для одного экрана
- в) Дизайн без изменений
- г) Дизайн для печати

Правильный ответ: а

76. Какой инструмент используется для тестирования интерфейса?

- а) UsabilityHub
- б) Figma Mirror
- в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

77. Что такое «дизайн-спринт»?

- а) Быстрая разработка прототипа
- б) Долгий процесс
- в) Тестирование без целей
- г) Анализ без действий

Правильный ответ: а

78. Какой принцип помогает создать гармонию в интерфейсе?

- а) Баланс
- б) Хаос
- в) Случайность
- г) Отсутствие правил

Правильный ответ: а

79. Что такое «геймификация» в дизайне?

- а) Использование игровых элементов
- б) Дизайн для игр
- в) Дизайн без цвета

г) Дизайн для детей

Правильный ответ: а

80. Какой инструмент используется для создания анимаций в интерфейсе?

а) Blender

б) Figma

в) Principle

г) Все перечисленные

Правильный ответ: г

ПК-4.3 (10 вопросов):

Организует процесс тестирования прототипа интерфейсов

81. Что такое «онбординг»?

а) Процесс знакомства с приложением

б) Дизайн главного экрана

в) Настройка профиля

г) Оплата услуг

Правильный ответ: а

82. Какой принцип помогает улучшить читаемость текста?

а) Типографика

б) Цветовая схема

в) Анимация

г) Иллюстрации

Правильный ответ: а

83. Что такое «темная тема»?

а) Интерфейс с тёмным фоном

б) Интерфейс со светлым фоном

в) Интерфейс без цвета

г) Интерфейс для ночного режима

Правильный ответ: а

84. Какой инструмент используется для создания цветовых палитр?

а) Coolors

б) Figma

в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

85. Что такое «дизайн для доступности»?

а) Дизайн для людей с ограниченными возможностями

б) Дизайн для элиты

в) Дизайн для молодёжи

г) Дизайн для детей

Правильный ответ: а

86. Какой принцип помогает организовать контент?

а) Иерархия

б) Хаос

в) Случайность

г) Отсутствие структуры

Правильный ответ: а

87. Что такое «дизайн-мышление»?

а) Метод решения проблем через дизайн

б) Дизайн без цели

в) Дизайн для себя

г) Дизайн без исследований

Правильный ответ: а

88. Какой инструмент используется для создания мудбордов?

а) Pinterest

б) Miro

в) Figma

г) Все перечисленные

Правильный ответ: г

89. Что такое «эмоциональный дизайн»?

а) Дизайн, вызывающий чувства

б) Дизайн без эмоций

в) Дизайн для роботов

г) Дизайн без цвета

Правильный ответ: а

90. Какой принцип помогает создать уникальный стиль?

- а) Брендинг
- б) Копирование
- в) Случайность
- г) Отсутствие идеи

Правильный ответ: а

6 семестр (90 вопросов)

Компетенция: ОПК-1 *Способен применять знания в области истории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности; рассматривать произведения искусства, дизайна и техники в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода*

ОПК-1.1 (10 вопросов):

Знать историю и теорию искусства, специфику и особенности развития дизайна в культурно-историческом контексте

91. Какой стиль иллюстрации характеризуется объёмными формами и мягкими тенями?

- а) Скевоморфизм
- б) Флэт-дизайн
- в) Минимализм
- г) Абстракция

Правильный ответ: а

92. Какой исторический период повлиял на развитие анимации в дизайне?

- а) XX век
- б) Средневековье
- в) Античность
- г) Ренессанс

Правильный ответ: а

93. Что такое «градиент» в цифровой иллюстрации?

- а) Плавный переход между цветами
- б) Резкий контраст
- в) Чёрно-белая гамма
- г) Только один цвет

Правильный ответ: а

94. Какой стиль иллюстрации часто используется в детских приложениях?

- а) Яркий и стилизованный
- б) Монохромный
- в) Реалистичный
- г) Минималистичный

Правильный ответ: а

95. Что такое «персонаж» в цифровой иллюстрации?

- а) Стилизованное изображение человека или существа
- б) Только животное
- в) Только человек
- г) Только фантастическое существо

Правильный ответ: а

96. Какой принцип помогает создать динамику в иллюстрации?

- а) Диагональные линии
- б) Горизонтальные линии
- в) Вертикальные линии
- г) Отсутствие линий

Правильный ответ: а

97. Что такое «текстура» в цифровой иллюстрации?

- а) Визуальная поверхность
- б) Только цвет
- в) Только форма
- г) Только тень

Правильный ответ: а

98. Какой стиль иллюстрации часто используется в научно-популярном контенте?

- а) Инфографика
- б) Абстракция
- в) Реализм
- г) Минимализм

Правильный ответ: а

99. Что такое «коллаж» в цифровой иллюстрации?

- а) Композиция из разных элементов
- б) Один элемент
- в) Только фотографии
- г) Только векторная графика

Правильный ответ: а

100. Какой исторический стиль повлиял на использование орнаментов в дизайне?

- а) Ар-нуво
- б) Конструктивизм
- в) Хай-тек
- г) Минимализм

Правильный ответ: а

ОПК-1.2 (10 вопросов):

Уметь выбирать и обобщать информацию о произведениях искусства, дизайна, осуществлять для их оценки искусствоведческий анализ, использовать данные анализа в профессиональной деятельности по созданию дизайн-проектов

101. Какой метод анализа помогает определить целевую аудиторию иллюстрации?

- а) Анализ пользователей
- б) Математический анализ
- в) Химический анализ
- г) Лингвистический анализ

Правильный ответ: а

102. Что такое «сторителлинг» в иллюстрации?

- а) Рассказ истории через изображения
- б) Только текст
- в) Только анимация
- г) Только звук

Правильный ответ: а

103. Какой принцип помогает создать эмоциональную связь с пользователем?

- а) Эмпатия
- б) Логика
- в) Хаос
- г) Случайность

Правильный ответ: а

104. Что такое «бренд-бук»?

- а) Руководство по использованию бренда
- б) Только логотип
- в) Только цвета
- г) Только шрифты

Правильный ответ: а

105. Какой стиль иллюстрации часто используется в корпоративных презентациях?

- а) Минимализм
- б) Барокко
- в) Готика
- г) Рококо

Правильный ответ: а

106. Что такое «модульность» в дизайне?

- а) Использование повторяющихся элементов
- б) Случайные элементы
- в) Только уникальные элементы
- г) Отказ от структуры

Правильный ответ: а

107. Какой принцип помогает создать единство в серии иллюстраций?

- а) Единый стиль
- б) Разные стили
- в) Хаотичность
- г) Случайность

Правильный ответ: а

108. Что такое «визуальная иерархия»?

- а) Расположение элементов по важности
- б) Случайное расположение
- в) Только размер
- г) Только цвет

Правильный ответ: а

109. Какой метод помогает собрать обратную связь по иллюстрациям?

- а) Тестирование
- б) Только теория
- в) Только интуиция
- г) Только анализ конкурентов

Правильный ответ: а

110. Что такое «креативное мышление» в дизайне?

- а) Способность генерировать новые идеи
- б) Только копирование
- в) Только анализ
- г) Только критика

Правильный ответ: а

ОПК-1.3 (10 вопросов):

Владеть методами искусствоведческого анализа для оценки произведений изобразительного искусства и дизайна, определения их исторической и культурной принадлежности

111. Какой метод искусствоведческого анализа помогает определить культурные влияния в иллюстрации?

- а) Контекстуальный анализ
- б) Математический анализ
- в) Химический анализ
- г) Лингвистический анализ

Правильный ответ: а

112. Что такое «стилизация под ретро»?

- а) Имитация стилей прошлых эпох
- б) Только современные стили
- в) Только футуристические стили
- г) Отказ от стилей

Правильный ответ: а

113. Какой исторический период повлиял на развитие комиксов?

- а) XX век
- б) Средневековье

в) Античность

г) Ренессанс

Правильный ответ: а

114. Что такое «визуальный нарратив»?

а) Повествование через изображения

б) Только текст

в) Только звук

г) Только анимация

Правильный ответ: а

115. Какой стиль иллюстрации часто используется в соцсетях?

а) Яркий и привлекающий внимание

б) Монохромный

в) Реалистичный

г) Минималистичный

Правильный ответ: а

116. Что такое «эмоциональный интеллект» в дизайне?

а) Понимание эмоций пользователя

б) Только логика

в) Только интуиция

г) Только анализ

Правильный ответ: а

117. Какой принцип помогает создать запоминающийся образ?

а) Уникальность

б) Шаблонность

в) Хаотичность

г) Случайность

Правильный ответ: а

118. Что такое «культурный код» в иллюстрации?

а) Символы, понятные определённой культуре

б) Только язык

в) Только традиции

г) Только история

Правильный ответ: а

119. Какой метод помогает адаптировать иллюстрации для разных культур?

а) Локализация

б) Глобализация

в) Унификация

г) Стандартизация

Правильный ответ: а

120. Что такое «визуальная коммуникация»?

а) Передача информации через изображения

б) Только текст

в) Только звук

г) Только жесты

Правильный ответ: а

ОПК-6 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

ОПК-6.1 (10 вопросов):

Знать основы информационной и библиографической культуры, информационной безопасности

121. Что такое «интеллектуальная собственность»?

а) Права на авторские работы

б) Права на землю

в) Права на бизнес

г) Права на недвижимость

Правильный ответ: а

122. Какой ресурс помогает проверить текст на плагиат?

а) Antiplagiat.ru

б) Яндекс

в) Все перечисленные

Правильный ответ: а

123. Что такое «лицензионное соглашение»?

а) Договор на использование ПО

б) Договор на работу

- в) Договор на обучение
 - г) Договор на аренду
- Правильный ответ: а

124. Какой формат файлов является стандартом для PDF?

- а) Portable Document Format
- б) Picture Document Format
- в) Professional Design Format
- г) Pixel Design Format

Правильный ответ: а

125. Что такое «облачные вычисления»?

- а) Использование удалённых серверов
- б) Использование локальных компьютеров
- в) Использование флешек
- г) Использование дисков

Правильный ответ: а

126. Какой ресурс является надёжным для поиска книг по дизайну?

- а) Библиотека института
- б) Google Книги
- в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

127. Что такое «фишинг»?

- а) Мошенничество в интернете
- б) Вирус
- в) Программа для дизайна
- г) Социальная сеть

Правильный ответ: а

128. Какой формат файлов используется для 3D-графики?

- а) OBJ
- б) JPEG
- в) PNG
- г) GIF

Правильный ответ: а

129. Что такое «двухфакторная аутентификация»?

- а) Защита аккаунта с помощью двух методов
- б) Один пароль
- в) Открытый доступ
- г) Шифрование файлов

Правильный ответ: а

130. Какой ресурс помогает создавать библиографические списки?

- а) Zotero
- б) Mendeley
- в) EndNote
- г) Все перечисленные

Правильный ответ: г

ОПК-6.2 (10 вопросов)

Уметь: применять информационно-коммуникационные технологии для решения задач профессиональной деятельности.

131. Какой формат файлов используется для экспорта анимации?

- а) GIF
- б) JPEG
- в) PNG
- г) SVG

Правильный ответ: а

132. Какой формат файлов используется для экспорта векторной графики?

- а) SVG
- б) JPEG
- в) PNG
- г) GIF

Правильный ответ: а

133. Что такое «слой» в графическом редакторе?

- а) Отдельный уровень для элементов
- б) Фон

- в) Только текст
- г) Только изображение

Правильный ответ: а

134. Что такое «геймификация» в дизайне?

- а) Использование игровых элементов
- б) Дизайн для игр
- в) Дизайн без цвета
- г) Дизайн для детей

Правильный ответ: а

135. Какой ресурс помогает создавать библиографические списки?

- а) Zotero
- б) Mendeley
- в) EndNote
- г) Все перечисленные

Правильный ответ: г

136. Что такое «коррекция цвета»?

- а) Изменение цветовых параметров изображения
- б) Только яркость
- в) Только контраст
- г) Только насыщенность

Правильный ответ: а

137. Какой формат файлов используется для экспорта анимации?

- а) GIF
- б) JPEG
- в) PNG
- г) SVG

Правильный ответ: а

138. Что такое «двухфакторная аутентификация»?

- а) Защита аккаунта с помощью двух методов
- б) Один пароль
- в) Открытый доступ

г) Шифрование файлов

Правильный ответ: а

139. Что такое «импорт» в графическом редакторе?

а) Загрузка файла в программу

б) Удаление файла

в) Печать файла

г) Сохранение файла

Правильный ответ: а

140. Что такое «экспорт для web»?

а) Сохранение графики в форматах для веба

б) Только для печати

в) Только для презентаций

г) Только для видео

Правильный ответ: а

ОПК-6.3 (10 вопросов)

Владеть: навыками применения информационно-коммуникационных технологий для решения задач профессиональной деятельности.

141. Какой инструмент используется для создания анимаций в Figma?

а) Smart Animate

б) Кисть

в) Ластик

г) Перо

Правильный ответ: а

142. Что такое «компонент» в Figma?

а) Переиспользуемый элемент

б) Случайный элемент

в) Только текст

г) Только изображение

Правильный ответ: а

143. Какой формат файлов используется для экспорта векторной графики?

а) SVG

б) JPEG

в) PNG

г) GIF

Правильный ответ: а

144. Что такое «импорт» в графическом редакторе?

а) Загрузка файла в программу

б) Удаление файла

в) Печать файла

г) Сохранение файла

Правильный ответ: а

145. Какой инструмент используется для создания эскизов интерфейса?

а) Бумага и карандаш

б) Figma

в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

146. Что такое «слой» в графическом редакторе?

а) Отдельный уровень для элементов

б) Фон

в) Только текст

г) Только изображение

Правильный ответ: а

147. Какой формат файлов используется для печати?

а) PDF

б) GIF

в) WebP

г) SVG

Правильный ответ: а

148. Какой принцип помогает организовать элементы в интерфейсе?

а) Сетка

б) Хаос

в) Случайность

г) Асимметрия

Правильный ответ: а

149. Какой инструмент используется для создания градиентов?

а) Gradient Tool

б) Кисть

в) Ластик

г) Перо

Правильный ответ: а

150. Что такое «экспорт для Retina-экранов»?

а) Создание изображений с двойным разрешением

б) Уменьшение разрешения

в) Изменение цветов

г) Добавление эффектов

Правильный ответ: а

ПК-4 Способен создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса

ПК-4.1 (10 вопросов):

Создает концепцию и эскиз графического дизайна пользовательского интерфейса

151. Что такое «концепция дизайна»?

а) Основная идея проекта

б) Готовый макет

в) Набор инструментов

г) Список требований

Правильный ответ: а

152. Какой инструмент используется для создания эскизов интерфейса?

а) Бумага и карандаш

б) Figma

в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

153. Что такое «вайрфрейм»?

а) Чёрно-белый эскиз интерфейса

б) Готовый дизайн

- в) Анимация
- г) Иллюстрация

Правильный ответ: а

154. Какой принцип помогает организовать элементы в интерфейсе?

- а) Сетка
- б) Хаос
- в) Случайность
- г) Асимметрия

Правильный ответ: а

155. Что такое «прототип»?

- а) Интерактивная модель интерфейса
- б) Финальный дизайн
- в) Эскиз на бумаге
- г) Описание идеи

Правильный ответ: а

156. Какой инструмент используется для создания прототипов?

- а) Figma
- б) Blender
- в) Microsoft Excel
- г) Все перечисленные

Правильный ответ: а

157. Что такое «юзер-стори»?

- а) Описание потребности пользователя
- б) История компании
- в) Техническое задание
- г) Дизайн-концепция

Правильный ответ: а

158. Какой метод помогает собрать идеи для дизайна?

- а) Мозговой штурм
- б) Анализ конкурентов
- в) Изучение трендов

г) Все перечисленные

Правильный ответ: г

159. Что такое «дизайн-система»?

а) Набор компонентов и правил

б) Один макет

в) Инструмент для рисования

г) Программа для анимации

Правильный ответ: а

160. Какой принцип помогает сделать интерфейс удобным?

а) UX-дизайн

б) UI-дизайн

в) Графический дизайн

г) Все перечисленные

Правильный ответ: г

ПК-4.2 (10 вопросов):

Разрабатывает прототип интерфейса в выбранной инструментальной среде на основе анализа информации о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

161. Что такое «информационная архитектура»?

а) Структура информации в интерфейсе

б) Дизайн кнопок

в) Цветовая палитра

г) Шрифты

Правильный ответ: а

162. Какой инструмент используется для создания иконок?

а) Figma

б) Inkscape

в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

163. Что такое «микро-взаимодействия»?

а) Небольшие анимации в интерфейсе

б) Крупные блоки

- в) Цветовые схемы
 - г) Шрифтовые пары
- Правильный ответ: а

164. Какой принцип помогает выделить важные элементы?

- а) Контраст
- б) Монотонность
- в) Хаос
- г) Случайность

Правильный ответ: а

165. Что такое «адаптивный дизайн»?

- а) Дизайн для разных устройств
- б) Дизайн для одного экрана
- в) Дизайн без изменений
- г) Дизайн для печати

Правильный ответ: а

166. Какой инструмент используется для тестирования интерфейса?

- а) UsabilityHub
- б) Figma Mirror
- в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

167. Что такое «дизайн-спринт»?

- а) Быстрая разработка прототипа
- б) Долгий процесс
- в) Тестирование без целей
- г) Анализ без действий

Правильный ответ: а

168. Какой принцип помогает создать гармонию в интерфейсе?

- а) Баланс
- б) Хаос
- в) Случайность
- г) Отсутствие правил

Правильный ответ: а

169. Что такое «геймификация» в дизайне?

- а) Использование игровых элементов
- б) Дизайн для игр
- в) Дизайн без цвета
- г) Дизайн для детей

Правильный ответ: а

170. Что такое «дизайн-мышление»?

- а) Метод решения проблем через дизайн
- б) Дизайн без цели
- в) Дизайн для себя
- г) Дизайн без исследований

Правильный ответ: а

ПК-4.3 (10 вопросов):

Организует процесс тестирования прототипа интерфейсов

171. Что такое «онбординг»?

- а) Процесс знакомства с приложением
- б) Дизайн главного экрана
- в) Настройка профиля
- г) Оплата услуг

Правильный ответ: а

172. Какой принцип помогает улучшить читаемость текста?

- а) Типографика
- б) Цветовая схема
- в) Анимация
- г) Иллюстрации

Правильный ответ: а

173. Что такое «темная тема»?

- а) Интерфейс с тёмным фоном
- б) Интерфейс со светлым фоном
- в) Интерфейс без цвета
- г) Интерфейс для ночного режима

Правильный ответ: а

174. Что такое «адаптивный дизайн»?

- а) Дизайн для разных устройств
- б) Дизайн для одного экрана
- в) Дизайн без изменений
- г) Дизайн для печати

Правильный ответ: а

175. Что такое «дизайн для доступности»?

- а) Дизайн для людей с ограниченными возможностями
- б) Дизайн для элиты
- в) Дизайн для молодёжи
- г) Дизайн для детей

Правильный ответ: а

176. Какой принцип помогает организовать контент?

- а) Иерархия
- б) Хаос
- в) Случайность
- г) Отсутствие структуры

Правильный ответ: а

177. Что такое «дизайн-мышление»?

- а) Метод решения проблем через дизайн
- б) Дизайн без цели
- в) Дизайн для себя
- г) Дизайн без исследований

Правильный ответ: а

178. Какой инструмент используется для создания мудбордов?

- а) Pinterest
- б) Figma
- в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

179. Что такое «эмоциональный дизайн»?

- а) Дизайн, вызывающий чувства
- б) Дизайн без эмоций
- в) Дизайн для роботов
- г) Дизайн без цвета

Правильный ответ: а

180. Какой принцип помогает создать уникальный стиль?

- а) Брендинг
- б) Копирование
- в) Случайность
- г) Отсутствие идеи

Правильный ответ: а

7 семестр (90 вопросов)

ОПК-1 Способен применять знания в области истории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности; рассматривать произведения искусства, дизайна и техники в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода

ОПК-1.1 (10 вопросов):

Знать историю и теорию искусства, специфику и особенности развития дизайна в культурно-историческом контексте

181. Какой стиль иллюстрации часто используется в дизайн-системах?

- а) Минимализм
- б) Барокко
- в) Готика
- г) Рококо

Правильный ответ: а

182. Что такое «иллюстративная система»?

- а) Набор согласованных графических элементов
- б) Случайные иллюстрации
- в) Только иконки
- г) Только фотографии

Правильный ответ: а

183. Какой исторический период повлиял на развитие модульного дизайна?

- а) Модернизм
- б) Средневековье
- в) Античность
- г) Ренессанс

Правильный ответ: а

184. Что такое «библиотека компонентов»?

- а) Коллекция переиспользуемых элементов
- б) Случайные элементы
- в) Только шрифты
- г) Только цвета

Правильный ответ: а

185. Какой стиль иллюстрации часто используется в финтех-приложениях?

- а) Минимализм
- б) Яркий и пёстрый
- в) Реализм
- г) Абстракция

Правильный ответ: а

186. Что такое «гайдлайны»?

- а) Правила оформления интерфейса
- б) Случайные рекомендации
- в) Только для цветов
- г) Только для шрифтов

Правильный ответ: а

187. Какой принцип помогает создать единый стиль в продукте?

- а) Консистентность
- б) Хаотичность
- в) Случайность
- г) Разнообразие

Правильный ответ: а

188. Что такое «брендинг» в иллюстрации?

- а) Создание уникального визуального образа

- б) Только логотип
- в) Только цвета
- г) Только шрифты

Правильный ответ: а

189. Какой исторический стиль повлиял на использование сеток в дизайне?

- а) Конструктивизм
- б) Барокко
- в) Готика
- г) Рококо

Правильный ответ: а

190. Что такое «визуальный стиль»?

- а) Единство графических элементов
- б) Случайные элементы
- в) Только цвет
- г) Только форма

Правильный ответ: а

ОПК-1.2 (10 вопросов):

Уметь выбирать и обобщать информацию о произведениях искусства, дизайна, осуществлять для их оценки искусствоведческий анализ, использовать данные анализа в профессиональной деятельности по созданию дизайн-проектов

191. Какой метод анализа помогает оценить эффективность иллюстраций?

- а) А/В-тестирование
- б) Математический анализ
- в) Химический анализ
- г) Лингвистический анализ

Правильный ответ: а

192. Что такое «пользовательский опыт»?

- а) Впечатление пользователя от продукта
- б) Только дизайн
- в) Только функциональность
- г) Только контент

Правильный ответ: а

193. Какой принцип помогает улучшить навигацию в интерфейсе?

- а) Интуитивная понятность
- б) Сложность
- в) Хаотичность
- г) Случайность

Правильный ответ: а

194. Что такое «интерактивный прототип»?

- а) Модель интерфейса с возможностью взаимодействия
- б) Только статичный макет
- в) Только анимация
- г) Только видео

Правильный ответ: а

195. Какой стиль иллюстрации часто используется в образовательных платформах?

- а) Понятный и дружелюбный
- б) Строгий и формальный
- в) Яркий и пёстрый
- г) Минималистичный

Правильный ответ: а

196. Что такое «доступность» в дизайне?

- а) Учёт потребностей людей с ограниченными возможностями
- б) Только для молодёжи
- в) Только для профессионалов
- г) Только для детей

Правильный ответ: а

197. Какой принцип помогает создать доверие к продукту?

- а) Профессиональный дизайн
- б) Хаотичный дизайн
- в) Случайный дизайн
- г) Яркий дизайн

Правильный ответ: а

198. Что такое «юзабилити»?

- а) Удобство использования

- б) Только красота
- в) Только функциональность
- г) Только скорость

Правильный ответ: а

199. Какой метод помогает собрать обратную связь от пользователей?

- а) Опросы
- б) Только анализ данных
- в) Только интуиция
- г) Только теория

Правильный ответ: а

200. Что такое «кросс-культурный дизайн»?

- а) Дизайн для разных культур
- б) Только для одной культуры
- в) Только для западной культуры
- г) Только для восточной культуры

Правильный ответ: а

ОПК-1.3 (10 вопросов):

Владеть методами искусствоведческого анализа для оценки произведений изобразительного искусства и дизайна, определения их исторической и культурной принадлежности

201. Какой метод искусствоведческого анализа помогает определить стилистические заимствования?

- а) Сравнительный анализ
- б) Математический анализ
- в) Химический анализ
- г) Лингвистический анализ

Правильный ответ: а

202. Что такое «культурная апроприация» в дизайне?

- а) Использование элементов чужой культуры без понимания
- б) Уважительное заимствование
- в) Только копирование
- г) Только цитирование

Правильный ответ: а

203. Какой исторический период повлиял на развитие плакатного искусства?

- а) XX век
- б) Средневековье
- в) Античность
- г) Ренессанс

Правильный ответ: а

204. Что такое «визуальный сторителлинг»?

- а) Рассказ истории через изображения
- б) Только текст
- в) Только звук
- г) Только анимация

Правильный ответ: а

205. Какой стиль иллюстрации часто используется в социальных проектах?

- а) Эмоциональный и вовлекающий
- б) Нейтральный
- в) Строгий
- г) Минималистичный

Правильный ответ: а

206. Что такое «этичный дизайн»?

- а) Дизайн, учитывающий социальные и экологические аспекты
- б) Только красивый дизайн
- в) Только функциональный дизайн
- г) Только коммерческий дизайн

Правильный ответ: а

207. Какой принцип помогает создать инклюзивный дизайн?

- а) Учёт разнообразия пользователей
- б) Только для большинства
- в) Только для меньшинства
- г) Только для профессионалов

Правильный ответ: а

208. Что такое «культурный контекст»?

- а) Исторические и социальные условия
- б) Только мода
- в) Только тренды
- г) Только технологии

Правильный ответ: а

209. Какой метод помогает адаптировать иллюстрации для глобальной аудитории?

- а) Локализация
- б) Глобализация
- в) Унификация
- г) Стандартизация

Правильный ответ: а

210. Что такое «визуальная идентичность»?

- а) Система узнаваемых графических элементов
- б) Только логотип
- в) Только цвета
- г) Только шрифты

Правильный ответ: а

ОПК-6 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

ОПК-6.1 (10 вопросов):

Знать основы информационной и библиографической культуры, информационной безопасности

211. Что такое «информационная безопасность» в контексте дизайна?

- а) Защита данных и авторских прав
- б) Отказ от технологий
- в) Только шифрование
- г) Только пароли

Правильный ответ: а

212. Какой ресурс является надёжным источником для поиска научных статей по дизайну?

- а) Elibrary.ru
- б) Социальные сети
- в) Блоги
- г) Форумы

Правильный ответ: а

213. Что такое «плагиат»?

- а) Использование чужих работ без указания авторства
- б) Создание оригинальных работ
- в) Коллаборация
- г) Использование открытых источников

Правильный ответ: а

214. Какой формат цитирования часто используется в академических работах?

- а) ГОСТ
- б) Случайный
- в) Только устный
- г) Только в презентациях

Правильный ответ: а

215. Что такое «библиографическая культура»?

- а) Умение работать с источниками
- б) Умение рисовать
- в) Умение программировать
- г) Умение анимировать

Правильный ответ: а

216. Какой ресурс помогает найти бесплатные изображения для дизайна?

- а) Unsplash
- б) Google Images без фильтров
- в) Социальные сети
- г) Личные архивы

Правильный ответ: а

217. Что такое «Creative Commons»?

- а) Лицензия на использование контента
- б) Программа для дизайна
- в) Социальная сеть
- г) Поисковик

Правильный ответ: а

218. Какой метод защиты файлов от потери?

- а) Резервное копирование
- б) Удаление файлов
- в) Только облако
- г) Только флешки

Правильный ответ: а

219. Что такое «информационная этика»?

- а) Правила использования информации
- б) Отказ от информации
- в) Только законы
- г) Только мораль

Правильный ответ: а

220. Какой ресурс является официальным источником информации об образовании в РФ?

- а) Министерство науки и высшего образования РФ
- б) Социальные сети
- в) Блоги
- г) Форумы

Правильный ответ: а

ОПК-6.2 (10 вопросов)

Уметь: применять информационно-коммуникационные технологии для решения задач профессиональной деятельности.

221. Какой инструмент используется для создания дизайн-систем?

- а) Figma
- б) Microsoft Word
- в) Excel
- г) PowerPoint

Правильный ответ: а

222. Что такое «компоненты» в дизайн-системе?

- а) Переиспользуемые элементы
- б) Случайные элементы
- в) Только кнопки
- г) Только иконки

Правильный ответ: а

223. Какой формат файлов используется для экспорта графики для разработчиков?

- а) SVG
- б) JPEG
- в) PNG
- г) GIF

Правильный ответ: а

224. Что такое «нейминг» в дизайне?

- а) Система именования файлов и слоёв
- б) Случайные названия
- в) Только цифры
- г) Только буквы

Правильный ответ: а

225. Какой инструмент используется для создания спецификаций?

- а) Figma Dev Mode
- б) Microsoft Word
- в) Excel
- г) PowerPoint

Правильный ответ: а

226. Что такое «экспорт в WebP»?

- а) Сохранение изображений в современном формате
- б) Только в PNG
- в) Только в JPEG
- г) Только в GIF

Правильный ответ: а

227. Какой формат файлов используется для печати?

- а) PDF
- б) GIF
- в) WebP
- г) SVG

Правильный ответ: а

228. Что такое «масштабируемая графика»?

- а) Графика, которая не теряет качество при увеличении
- б) Только векторная
- в) Только растровая
- г) Только анимированная

Правильный ответ: а

229. Какой инструмент используется для адаптации графики под тёмную тему?

- а) Figma
- б) Microsoft Word
- в) Excel
- г) PowerPoint

Правильный ответ: а

230. Что такое «экспорт для Retina-экранов»?

- а) Создание изображений с двойным разрешением
- б) Уменьшение разрешения
- в) Изменение цветов
- г) Добавление эффектов

Правильный ответ: а

ОПК-6.3 (10 вопросов)

Владеть: навыками применения информационно-коммуникационных технологий для решения задач профессиональной деятельности.

231. Какой инструмент используется для передачи графики разработчикам?

- а) Zeplin
- б) Microsoft Word
- в) Excel
- г) PowerPoint

Правильный ответ: а

232. Что такое «Figma Dev Mode»?

- а) Режим для разработчиков с кодом и спецификациями
- б) Только для дизайнеров
- в) Только для анимации
- г) Только для прототипирования

Правильный ответ: а

233. Какой формат файлов используется для экспорта иконок?

- а) SVG
- б) JPEG
- в) PNG
- г) GIF

Правильный ответ: а

234. Что такое «организация файлов» в дизайн-проекте?

- а) Структурирование папок и слоёв
- б) Случайное хранение
- в) Только в облаке
- г) Только на флешке

Правильный ответ: а

235. Что такое «экспорт для Retina-экранов»?

- а) Создание изображений с двойным разрешением
- б) Уменьшение разрешения
- в) Изменение цветов
- г) Добавление эффектов

Правильный ответ: а

236. Что такое «экспорт в PNG»?

- а) Сохранение изображений с прозрачностью
- б) Только без прозрачности
- в) Только с потерями
- г) Только для печати

Правильный ответ: а

237. Какой формат файлов используется для анимаций в интерфейсе?

- а) Lottie
- б) JPEG
- в) PNG
- г) SVG

Правильный ответ: а

238. Что такое «спецификация» для разработчика?

- а) Документ с описанием элементов интерфейса
- б) Только макет
- в) Только код
- г) Только анимация

Правильный ответ: а

239. Какой формат файлов используется для печати?

- а) PDF
- б) GIF
- в) WebP
- г) SVG

Правильный ответ: а

240. Что такое «экспорт для разных разрешений»?

- а) Создание нескольких версий изображений
- б) Только одна версия
- в) Только для десктопа
- г) Только для мобильных

Правильный ответ: а

ПК-4 Способен создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса

ПК-4.1 (10 вопросов)

Создает концепцию и эскиз графического дизайна пользовательского интерфейса

241. Что такое «концепция дизайна»?

- а) Основная идея проекта
- б) Готовый макет
- в) Набор инструментов
- г) Список требований

Правильный ответ: а

242. Какой инструмент используется для создания эскизов интерфейса?

- а) Бумага и карандаш
- б) Figma
- в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

243. Что такое «вайрфрейм»?

- а) Чёрно-белый эскиз интерфейса
- б) Готовый дизайн
- в) Анимация
- г) Иллюстрация

Правильный ответ: а

244. Какой принцип помогает организовать элементы в интерфейсе?

- а) Сетка
- б) Хаос
- в) Случайность
- г) Асимметрия

Правильный ответ: а

245. Что такое «прототип»?

- а) Интерактивная модель интерфейса
- б) Финальный дизайн
- в) Эскиз на бумаге
- г) Описание идеи

Правильный ответ: а

246. Какой инструмент используется для создания прототипов?

- а) Figma
- б) Microsoft Word
- в) Blender
- г) Все перечисленные

Правильный ответ: а

247. Что такое «юзер-стори»?

- а) Описание потребности пользователя
- б) История компании
- в) Техническое задание
- г) Дизайн-концепция

Правильный ответ: а

248. Какой метод помогает собрать идеи для дизайна?

- а) Мозговой штурм
- б) Анализ конкурентов
- в) Изучение трендов
- г) Все перечисленные

Правильный ответ: г

249. Что такое «дизайн-система»?

- а) Набор компонентов и правил
- б) Один макет
- в) Инструмент для рисования
- г) Программа для анимации

Правильный ответ: а

250. Какой принцип помогает сделать интерфейс удобным?

- а) UX-дизайн
- б) UI-дизайн
- в) Графический дизайн
- г) Все перечисленные

Правильный ответ: г

ПК-4.2 (10 вопросов)

Разрабатывает прототип интерфейса в выбранной инструментальной среде на основе анализа информации о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

251. Что такое «информационная архитектура»?

- а) Структура информации в интерфейсе
- б) Дизайн кнопок
- в) Цветовая палитра
- г) Шрифты

Правильный ответ: а

252. Какой инструмент используется для создания прототипов?

- а) Figma
- б) Microsoft Word
- в) Blender
- г) Все перечисленные

Правильный ответ: а

253. Что такое «микро-взаимодействия»?

- а) Небольшие анимации в интерфейсе
- б) Крупные блоки
- в) Цветовые схемы
- г) Шрифтовые пары

Правильный ответ: а

254. Какой принцип помогает выделить важные элементы?

- а) Контраст
- б) Монотонность
- в) Хаос
- г) Случайность

Правильный ответ: а

255. Что такое «адаптивный дизайн»?

- а) Дизайн для разных устройств
- б) Дизайн для одного экрана
- в) Дизайн без изменений

г) Дизайн для печати

Правильный ответ: а

256. Какой инструмент используется для тестирования интерфейса?

а) UsabilityHub

б) Figma Mirror

в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

257. Что такое «дизайн-спринт»?

а) Быстрая разработка прототипа

б) Долгий процесс

в) Тестирование без целей

г) Анализ без действий

Правильный ответ: а

258. Какой принцип помогает создать гармонию в интерфейсе?

а) Баланс

б) Хаос

в) Случайность

г) Отсутствие правил

Правильный ответ: а

259. Что такое «геймификация» в дизайне?

а) Использование игровых элементов

б) Дизайн для игр

в) Дизайн без цвета

г) Дизайн для детей

Правильный ответ: а

260. Какой инструмент используется для создания анимаций в интерфейсе?

а) Figma

б) Principle

в) Все перечисленные

Правильный ответ: в

ПК-4.3 (10 вопросов)**Организует процесс тестирования прототипа интерфейсов**

261. Что такое «онбординг»?

- а) Процесс знакомства с приложением
- б) Дизайн главного экрана
- в) Настройка профиля
- г) Оплата услуг

Правильный ответ: а

262. Какой принцип помогает улучшить читаемость текста?

- а) Типографика
- б) Цветовая схема
- в) Анимация
- г) Иллюстрации

Правильный ответ: а

263. Что такое «темная тема»?

- а) Интерфейс с тёмным фоном
- б) Интерфейс со светлым фоном
- в) Интерфейс без цвета
- г) Интерфейс для ночного режима

Правильный ответ: а

264. Какой формат файлов используется для печати?

- а) PDF
- б) GIF
- в) WebP
- г) SVG

Правильный ответ: а

265. Что такое «дизайн для доступности»?

- а) Дизайн для людей с ограниченными возможностями
- б) Дизайн для элиты
- в) Дизайн для молодёжи
- г) Дизайн для детей

Правильный ответ: а

266. Какой принцип помогает организовать контент?

- а) Иерархия
- б) Хаос
- в) Случайность
- г) Отсутствие структуры

Правильный ответ: а

267. Что такое «дизайн-мышление»?

- а) Метод решения проблем через дизайн
- б) Дизайн без цели
- в) Дизайн для себя
- г) Дизайн без исследований

Правильный ответ: а

268. Какой инструмент используется для создания мудбордов?

- а) Pinterest
- б) Miro
- в) Figma
- г) Все перечисленные

Правильный ответ: г

269. Что такое «эмоциональный дизайн»?

- а) Дизайн, вызывающий чувства
- б) Дизайн без эмоций
- в) Дизайн для роботов
- г) Дизайн без цвета

Правильный ответ: а

270. Какой принцип помогает создать уникальный стиль?

- а) Брендинг
- б) Копирование
- в) Случайность
- г) Отсутствие идеи

Правильный ответ: а