

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Усынин Максим Валерьевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 2019.02.23 11:47:23
Уникальный программный ключ:
f498e59e83f65dd7c3ce7bb8a25cbbabb33ebc58

**Частное образовательное учреждение высшего образования
«Международный Институт Дизайна и Сервиса»
(ЧОУВО МИДиС)**

Кафедра математики и информатики

**КОМПЛЕКТ
ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ОЦЕНКИ СФОРМИРОВАННОСТИ
КОМПЕТЕНЦИЙ ПО ЭЛЕКТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ**

**Б1.В.ДЭ.07.01 ЦИФРОВОЕ РЕДАКТИРОВАНИЕ
И АНИМАЦИОННАЯ ГРАФИКА**

Направление подготовки: 54.03.01 Дизайн

Направленность (профиль): Веб-дизайн и мобильная разработка

Квалификация выпускника: Бакалавр

Процесс изучения дисциплины «Цифровое редактирование и анимационная графика» направлен на формирование следующих компетенций:

Код и наименование компетенций выпускника	Код и наименование индикатора достижения компетенций
ПК-3 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов, объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации	ПК-3.1. Анализирует информацию, находит и обосновывает правильность принимаемых дизайнерских решений с учетом пожеланий заказчика и предпочтений целевой аудитории
	ПК-3.2. Использует специальные компьютерные программы для проектирования объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации
	ПК-3.3. Выстраивает взаимоотношения с заказчиком с соблюдением делового этикета
ПК-4. Способен создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса	ПК-4.1. Создает концепцию и эскиз графического дизайна пользовательского интерфейса
	ПК-4.2. Разрабатывает прототип интерфейса в выбранной инструментальной среде на основе анализа информации о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами
	ПК-4.3. Организует процесс тестирования прототипа интерфейсов

Компетенция: ПК-3. Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов, объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации.

ПК-3.1.

Анализирует информацию, находит и обосновывает правильность принимаемых дизайнерских решений с учетом пожеланий заказчика и предпочтений целевой аудитории.

7 семестр

1. Какой стиль иконок лучше всего подходит для мобильного приложения, ориентированного на пожилых пользователей?

- а) Flat
- б) Outline
- в) Filled**
- г) Любой из перечисленных

2. Как называется цветовая модель, используемая для веб-дизайна и экранов?

Ответ: RGB

3. Установите соответствие между форматами файлов и их основными характеристиками:

Форматы файлов	Характеристика
а) RGB	1. Цветовая модель для печатной продукции
б) CMYK	2. Цветовая модель для веб-дизайна и экранов
в) HSL	3. Цветовая модель для работы с оттенками и насыщенностью

Ответ: а – 2, б – 1, в – 3

4. Какой формат векторной графики лучше всего подходит для веб-интерфейсов?

- а) JPEG
- б) PNG
- в) SVG**
- г) GIF

5. При анализе качества изображения для веб-сайта необходимо проверить _____ изображения и _____ файла.

Правильные ответы: разрешение, размер

8 семестр

6. Какой формат изображения обеспечивает лучшее сжатие при сохранении качества для веб-сайтов?

- а) JPEG
- б) PNG
- в) WebP**
- г) GIF

7. Какой метод оптимизации позволяет загружать изображения только при необходимости? (Тема 5.1)

- а) Сжатие
- б) Lazy loading**
- в) Кэширование
- г) Минификация

8. Какой подход используется для обеспечения корректного отображения графики на разных устройствах? (Тема 5.1)

- а) Адаптивный дизайн**
- б) Фиксированный размер
- в) Масштабирование
- г) Копирование

9. Установите соответствие между форматами файлов и их основными характеристиками:

Форматы файлов	Характеристика
а) JPEG	1. Векторный формат, масштабируется без потери качества, поддерживает анимацию
б) PNG	2. Растровый формат с поддержкой прозрачности, используется для иконок и графики с четкими краями
в) SVG	3. Растровый формат с хорошим сжатием, используется для фотографий, не поддерживает прозрачность
г) WebP	4. Современный формат с улучшенным сжатием, поддерживает прозрачность и анимацию

Ответ: а – 3, б – 2, в – 1, г – 4

10. Какой HTML-атрибут используется вместе с srcset для указания размеров изображения? (Тема 5.1)

- а) width
- б) sizes
- в) height
- г) alt

ПК-3.2.

Использует специальные компьютерные программы для проектирования объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации.

7 семестр

11. Как называются кривые, используемые для создания плавных линий в векторных редакторах?

- а) Кривые Ньютона
- б) Кривые Безье**
- в) Кривые Эйлера
- г) Кривые Лагранжа

12. Как называется инструмент в растровом редакторе, который позволяет скрыть часть изображения без его удаления?

- а) Слой
- б) Маска**
- в) Фильтр
- г) Кисть

13. Как называются кадры, в которых задаются начальное и конечное состояние анимации?

- а) Промежуточные кадры
- б) Ключевые кадры**
- в) Пустые кадры
- г) Финальные кадры

14. Как называется техника объединения нескольких изображений в одно композиционное изображение?

- а) Ретуширование
- б) Композитинг**
- в) Фильтрация
- г) Коррекция

15. Какой инструмент векторного редактора используется для создания плавных изогнутых линий?

- а) Прямоугольник
- б) Перо**
- в) Кисть
- г) Ластик

8 семестр

16. Какое CSS-свойство используется для создания плавных переходов между состояниями элемента?

- а) transform
- б) transition**
- в) animation
- г) opacity

17. Как называется JavaScript-функция, которая обеспечивает плавную анимацию с оптимальной частотой кадров?

- а) setTimeout
- б) requestAnimationFrame**
- в) setInterval
- г) addEventListener

18. Какая библиотека JavaScript используется для создания сложных анимаций на веб-страницах?

- а) jQuery
- б) GSAP**
- в) Bootstrap
- г) React

19. Как называется CSS-правило для определения ключевых кадров анимации?

Ответ: @keyframes

20. Какая библиотека JavaScript используется для создания анимаций в React-приложениях?

- а) GSAP
- б) Anime.js
- в) Framer Motion**
- г) jQuery

ПК-3.3.

Выстраивает взаимоотношения с заказчиком с соблюдением делового этикета.

7 семестр

21. Как называется процесс обсуждения требований к проекту с заказчиком перед началом работы?

- а) Презентация
- б) Брифинг**
- в) Встреча
- г) Консультация

22. Какой документ фиксирует требования заказчика и помогает избежать частых изменений в процессе работы?

- а) Договор
- б) Техническое задание**
- в) Смета
- г) Портфолио

23. Как называется процесс уточнения требований заказчика в начале проекта?

- а) Презентация
- б) Брифинг**
- в) Демонстрация
- г) Отчет

24. Как называется предложение альтернативного решения, которое учитывает пожелания заказчика и технические возможности?

- а) Компромисс**
- б) Отказ
- в) Ультиматум
- г) Требование

25. Как называется документ, фиксирующий требования заказчика к проекту?

Правильный ответ: техническое задание

8 семестр

26. Какой документ содержит информацию о технологиях, использованных в проекте?

- а) Техническое задание
- б) Техническая документация**
- в) Договор
- г) Смета

27. Как называется процесс обсуждения результатов тестирования прототипа с заказчиком?

- а) Презентация
- б) Демонстрация**
- в) Отчет
- г) Консультация

28. Какой документ помогает заказчику понять, какие технологии использованы в проекте?

- а) Техническое задание
- б) Техническая документация**
- в) Договор
- г) Смета

29. Как называется процесс согласования изменений в проекте с заказчиком?

- а) Утверждение
- б) Согласование**
- в) Одобрение
- г) Принятие

30. Как называется процесс согласования изменений в проекте с заказчиком?

Ответ: согласование

Компетенция: ПК-4. Способен создавать визуальный дизайн элементов графического пользовательского интерфейса.

ПК-4.1.

Создает концепцию и эскиз графического дизайна пользовательского интерфейса.

7 семестр

31. Как называется стиль иконок, который представляет собой плоские изображения без объемных эффектов?

- а) Outline
- б) Filled
- в) Flat**
- г) 3D

32. Сколько принципов анимации было разработано студией Диснея?

- а) 10
- б) 12**
- в) 15
- г) 20

33. Как называется тип интерполяции, при котором анимация происходит равномерно без ускорения и замедления?

- а) Криволинейная
- б) Ступенчатая
- в) Линейная**
- г) Плавная

34. Как называется стиль иконок, при котором изображение состоит только из контура без заливки?

- а) Flat
- б) Outline**
- в) Filled
- г) 3D

35. При создании концепции интерфейса используются три основных стиля иконок:

_____, _____ и _____.

Правильные ответы: flat, outline, filled

8 семестр

36. Как называются небольшие анимации, которые реагируют на действия пользователя в интерфейсе?

- а) Макровзаимодействия
- б) Микровзаимодействия**
- в) Анимации загрузки
- г) Переходы

37. Какой принцип анимации помогает пользователю понять, что элемент интерактивен?

- а) Обратная связь**
- б) Задержка
- в) Отсутствие реакции
- г) Статичность

38. Как называется техника создания анимации, при которой одна форма плавно превращается в другую?

- а) Морфинг**
- б) Масштабирование
- в) Вращение
- г) Перемещение

39. Как называется технология анимации SVG-элементов с помощью XML-разметки?

Правильный ответ: SMIL

40. Какой принцип микровзаимодействий обеспечивает визуальную реакцию интерфейса на действия пользователя?

- а) Задержка
- б) Обратная связь**
- в) Статичность
- г) Отсутствие реакции

ПК-4.2.

Разрабатывает прототип интерфейса в выбранной инструментальной среде на основе анализа информации о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами.

7 семестр

41. Как называется формат векторной графики, который используется для создания прототипов веб-интерфейсов?

- а) JPEG
- б) PNG**

в) SVG

г) GIF

42. Как называется тип анимации, которая повторяется бесконечно?

а) Линейная

б) Циклическая

в) Ступенчатая

г) Конечная

43. Как называется простая анимация, при которой элемент увеличивается или уменьшается?

а) Перемещение

б) Вращение

в) Масштабирование

г) Прозрачность

44. Как называется техника создания графических элементов, которые сохраняют качество при любом масштабе?

а) Растровая графика

б) Векторная графика

в) Пиксельная графика

г) Растровая обработка

45. Как называется формат векторной графики для веб-интерфейсов? (Тема 2.2)

Правильный ответ: SVG

8 семестр

46. Какие CSS-свойства используются для создания плавных анимаций без перерисовки страницы?

а) width и height

б) transform и opacity

в) color и background

г) margin и padding

47. Как называется подход к разработке интерфейса, при котором используются переиспользуемые компоненты?

а) Модульный подход

б) Компонентный подход

в) Линейный подход

г) Последовательный подход

48. Какой атрибут HTML используется для указания разных размеров изображения для разных экранов?

а) src

б) srcset

в) alt

г) width

49. Как называется набор правил и компонентов для обеспечения единообразия дизайна интерфейса?

а) Библиотека компонентов

б) Дизайн-система

в) Шаблон

г) Макет

50. Какие CSS-свойства рекомендуется использовать для анимаций, чтобы избежать перерисовки страницы? (Тема 4.1)

- а) width и height
- б) transform и opacity**
- в) color и background
- г) margin и padding

ПК-4.3

Организует процесс тестирования прототипа интерфейсов.

7 семестр

51. Как называется способность графических элементов корректно отображаться на разных размерах экранов?

- а) Адаптивность**
- б) Масштабируемость
- в) Гибкость
- г) Универсальность

52. Как называется параметр анимации, который определяет скорость воспроизведения?

- а) Длительность
- б) Частота кадров (FPS)**
- в) Интерполяция
- г) Ключевые кадры

53. Как называется способность пользователя быстро понять назначение иконки?

- а) Консистентность
- б) Узнаваемость**
- в) Адаптивность
- г) Красота

54. Как называется параметр анимации, определяющий общее время её воспроизведения?

- а) Частота кадров
- б) Длительность**
- в) Интерполяция
- г) Ключевые кадры

55. Как называется параметр анимации, определяющий количество кадров в секунду?

Ответ: FPS

8 семестр

56. На каких устройствах необходимо тестировать прототип интерфейса?

- а) Только на компьютере
- б) Только на мобильном
- в) На различных устройствах и браузерах**
- г) Только на планшете

57. Как называется процесс проверки производительности анимаций на веб-сайте?

- а) Оптимизация
- б) Анализ производительности**
- в) Сжатие
- г) Минификация

58. Какой аспект необходимо проверить при тестировании графики на разных браузерах?

- а) Только внешний вид
- б) Совместимость и доступность**
- в) Только скорость загрузки
- г) Только размер файлов

59. Установите соответствие между форматами файлов и их основными характеристиками:

Аспекты тестирования	Проверяемые параметры
а) Производительность	1. Работа на разных браузерах и устройствах
б) Совместимость	2. Скорость загрузки и плавность анимаций
в) Доступность	3. Использование интерфейса людьми с ограниченными возможностями

Ответ: а-2, б -1, в - 3

60. Как называется процесс проверки работы интерфейса на различных устройствах и браузерах?

Ответ: тестирование совместимости