Документ подписан простой электронной подписью Информация о владельце:

Фио: Усынин Макси Вадерьевич Должность: Ректор Частное образовательное учреждение высшего образования Дата подписания: 02.12 (Международный Институт Дизайна и Сервиса»

Уникальный программный ключ: f498e59e83f65dd7c3ce7bb8a25cbbabb33ebc58 (ЧОУВО МИДиС)

Кафедра математики и информатики

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ PA3PAБOTKA SINGLE PAGE APPLICATION BBEJEHUE B ANGULARJS

Направление подготовки: 09.03.03 Прикладная информатика Направленность (профиль): Разработка Web и мобильных приложений Квалификация выпускника: бакалавр Форма обучения: заочная

Год набора: 2023

Рабочая программа дисциплины «Разработка Single Page Application введение в AngularJS» разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика (уровень бакалавриата) (Приказ Министерства образования и науки РФ 19 сентября 2017 г. N 922).

Автор-составитель: к. ф.-м. н., доцент Чеботарев С.С.

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры математики и информатики. Протокол № 9 от 22.04.2024 г.

Заведующий кафедрой математики и информатики, к.т.н., доцент

Л.Ю. Овсяницкая

СОДЕРЖАНИЕ

1. Наименование дисциплины (модуля), цели и задачи освоения дисциплины (модуля)4
2. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы4
3. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы4
4. Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающегося с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся
5. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий5
6. Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю)
7. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины (модуля)
8. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «интернет», необходимых для освоения дисциплины (модуля)9
9. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)9
10. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю), включая перечень программного обеспечения, современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем
11. Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю)11

1. НАИМЕНОВАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ), ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1.1. Наименование дисциплины

Разработка Single Page Application введение в AngularJS

1.2. Цель дисциплины

Получение студентами знаний и навыков по проектированию и разработке алгоритмов клиентской части сайта.

1.3. Задачи дисциплины

В ходе освоения дисциплины студент должен решать такие задачи как:

- знать основные проектирования и разработки алгоритмов клиентской части сайта.
- владеть навыками программирования клиентской части сайта.

2. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), СООТНЕСЕННЫХ С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Процесс изучения дисциплины (модуля) «Разработка Single Page Application введение в AngularJS» направлен на формирование следующих компетенций:

Код и наименование компетенций выпускника	Код и наименование индикатора достижения компетенций
ПК-1 Способен кодировать на языках программирования (объектноориентированных, современных структурных языках, языках современных бизнес-приложений)	ПК-1.1. Разрабатывает код информационных систем и баз данных информационных систем. ПК-1.2. Осуществляет верификацию кода, баз данных и структуры баз данных информационных систем ПК-1.3. Устраняет обнаруженные несоответствия с применением методик тестирования разрабатываемых информационных систем
ПК-2 Способен проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, формировать требования к информационной системе	ПК-2.1. Применять методы обследования организации и анализа входной информации для формирования требований к информационной системе ПК-2.2. Осуществлять деятельность по проведению переговоров и презентаций для информирования заказчиков о возможностях информационной системы. ПК-2.3. Выявлять информационные потребностей пользователей, определяет возможности достижения соответствия информационных систем первоначальным требованиям заказчика, разрабатывает стратегии управления заинтересованными сторонами в проекте.

3. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Учебная дисциплина «Разработка Single Page Application введение в AngularJS» относится к факультативным дисциплинам учебного плана по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика, направленность (профиль) Разработка Web и мобильных приложений.

4. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦАХ С УКАЗАНИЕМ КОЛИЧЕСТВА АКАДЕМИЧЕСКИХ ЧАСОВ, ВЫДЕЛЕННЫХ НА КОНТАКТНУЮ РАБОТУ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ С ПРЕПОДАВАТЕЛЕМ (ПО ВИДАМ УЧЕБНЫХ ЗАНЯТИЙ) И НА САМОСТОЯТЕЛЬНУЮ РАБОТУ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Общая трудоемкость (объем) дисциплины составляет 1 зачетная единица, 36 академических часов. Дисциплина изучается на 4 курсе.

Состав и объем дисциплины и виды учебных занятий

		Разделение по курсам
Вид учебных занятий	Всего	4
		Зимняя сессия
Общая трудоемкость, ЗЕТ	1	1
Общая трудоемкость, час.	36	36
Аудиторные занятия, час.	4	4
Лекции, час.	2	2
Практические занятия, час.	2	2
Самостоятельная работа	28	28
Курсовой проект (работа)	-	-
Контрольные работы	-	-
Контроль	4	4
Вид итогового контроля (зачет, экзамен)	зачет	зачет

5. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ), СТРУКТУРИРОВАННОЕ ПО ТЕМАМ (РАЗДЕЛАМ) С УКАЗАНИЕМ ОТВЕДЕННОГО НА НИХ КОЛИЧЕСТВА АКАДЕМИЧЕСКИХ ЧАСОВ И ВИДОВ УЧЕБНЫХ ЗАНЯТИЙ

5.1. Содержание дисциплины

Раздел 1. Введение.

Тема 1.1. Быстрый старт с AngularJS

Общая структура фреймворка. Встроенные директивы и шаблонизация в AngularJS. Двустороннее связывание. Создание своих директив. Вложенные директивы, наследование и передачи \$scope.

Тема 1.2. Сервисы.

Организация service provider'ов и зависимостей. Встроенные сервисы AngularJS. Написание своих сервисов, отличия между реализациями провайдера. Переопределение и расширение сторонних сервисов. Использование декораторов.

Тема 1.3. Редактирование данных, модель и формы в AngularJS

Модель, директива ng-model. Удобная валидация форм, встроенные и свои директивы. Импорт контроллера директивы и использование ng-model контроллера. Автоматичский показ ошибок, ng-message.

Раздел 2. Архитектура

Тема 2.1. Авторизация в приложении.

Интерфейс для авторизации на AngularJS. Интерцептор для проверки прав. Роль роутера в ограничеснии прав доступа

Тема 2.2. Организация приложения на диске

Файловая структура. WebPack для сборки.

Тема 2.3. Более сложные директивы Использование сервиса \$compile. Вложенные директивы с transclude.

Тема 2.4. Автоматизированные тесты.

Unit-тесты и TDD (вместе с jasmine и karma). Специфика тестирования сервисов, контроллеров и директив Функциональные(e2e) тесты с использованием protractor

5.2. Тематический план

		Ко	личест	гво час	ОВ	
		из них				
	-W:	К		из них		
Номера и наименование разделов и тем	Общая трудоём- кость	Самостоятельная работа	Аудиторные за- нятия	Лекции	Практические занятия	Контроль
4 ку						
Раздел 1. Е	Введение					
Тема 1.1. Быстрый старт с AngularJS	3	2	1	1	-	
Тема 1.2. Сервисы	4	4	-	ı	-	
Тема 1.3. Редактирование данных, модель и		2	1		1	
формы в AngularJS						
Итого раздел 1	10	8	2	1	1	
Раздел 2. Ар	хитекту	pa				
Тема 2.1. Авторизация в приложении	4	4	-	ı	-	
Тема 2.2. Организация приложения на диске	5	4	1	1	-	
Тема 2.3. Более сложные директивы	5	4	1	-	1	
Тема 2.4. Автоматизированные тесты	8	8	_	•	-	
Итого раздел 2	22	20	2	1	1	
Итого по дисциплине	36	2	4	2	2	4
Всего зачетных единиц	1					

5.3. Лекционные занятия

Тема	Содержание Раздел 1. Введение		Формируемые компетенции	
Тема 1.1. Быст-	Общая структура фреймворка.	1	ПК-1	
рый старт с	Встроенные директивы и шаблонизация в		ПК-2	
AngularJS	AngularJS.			
	Двустороннее связывание.			
	Создание своих директив.			
	Вложенные директивы, наследование и передачи			
	\$scope.			
Раздел 2. Архитектура				
Тема 2.2. Орга-	Файловая структура.	1	ПК-1	
низация прило-	WebPack для сборки.		ПК-2	
жения на диске				

5.4. Практические занятия

			Форми-	Методы и фор-		
	Тема	Соперуация		руемые	мы контроля	
	Тема Содержание		час.	компе-	формируемых	
				тенции	компетенций	
	Раздел 1. Введение					
Тема	а 1.3. Редак-	Модель, директива ng-model.	1	ПК-1	Проверка ла-	

тирование дан-	Удобная валидация форм, встро-		ПК-2	бораторных
ных, модель и	енные и свои директивы.			работ, кон-
формы в	Импорт контроллера директивы			трольные во-
AngularJS	и использование ng-model кон-			просы
	троллера			
	Автоматичский показ ошибок,			
	ng-message.			
	Раздел 2. Архитекту	pa		
Тема 2.3. Более	Использование сервиса \$compile.	1	ПК-1	Проверка ла-
сложные дирек-	Вложенные директивы с		ПК-2	бораторных
тивы	transclude.			работ, кон-
				трольные во-
				просы

5.5. Самостоятельная работа обучающихся

5.5. Самостоятельная расота осучающихся				
Тема	Виды самостоятельной работы	час.	Формируемые компетенции	Методы и формы контроля формируемых компетенций
	Раздел 1. Введение			
	Общая структура фреймворка.	2	ПК-1	Отчет по ин-
	Встроенные директивы и шаб-		ПК-2	дивидуаль-
Тема 1.1. Быстрый	лонизация в AngularJS. Двусто-			ным заданиям
старт с AngularJS	роннее связывание. Создание			(проектам)
Crapt Crangulars	своих директив. Вложенные			
	директивы, наследование и пе-			
	редачи \$scope			
	Организация service provider'ов	4	ПК-1	Отчет по ин-
	и зависимостей. Встроенные		ПК-2	дивидуаль-
	сервисы AngularJS. Написание			ным заданиям
Тема 1.2. Сервисы	своих сервисов, отличия между			(проектам)
тема 1.2. Сервневі	реализациями провайдера. Пе-			
	реопределение и расширение			
	сторонних сервисов. Использо-			
	вание декораторов			
	Модель, директива ng-model.	2	ПК-1	Отчет по ин-
	Удобная валидация форм,		ПК-2	дивидуаль-
Тема 1.3. Редактиро-	встроенные и свои директивы.			ным заданиям
вание данных, модель	Импорт контроллера директивы			(проектам)
и формы в AngularJS	и использование ng-model кон-			
	троллера. Автоматичский показ			
	ошибок, ng-message.			
	Раздел 2. Архитектура			
	Интерфейс для авторизации на	4	ПК-1	Отчет по ин-
Тема 2.1. Авторизация в приложении	AngularJS. Интерцептор для		ПК-2	дивидуаль-
	проверки прав. Роль роутера в			ным заданиям
	ограничеснии прав доступа			(проектам)
	Файловая структура. WebPack	4	ПК-1	Отчет по ин-
Тема 2.2. Организация	для сборки		ПК-2	дивидуаль-
приложения на диске				ным заданиям
				(проектам)

Тема 2.3. Более слож-	Использование сервиса \$compile. Вложенные директи-	4	ПК-1 ПК-2	Отчет по ин-
ные директивы	вы c transclude			ным заданиям
				(проектам)
Тема 2.4. Автомати-	Unit-тесты и TDD (вместе с	8	ПК-1	Отчет по ин-
зированные тесты.	jasmine и karma).		ПК-2	дивидуаль-
	Специфика тестирования сер-			ным заданиям
	висов, контроллеров и директив			(проектам)
	Функциональные(e2e) тесты с			
	использованием protractor			

6. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации (далее – ФОС) по дисциплине «Разработка Single Page Application введение в AngularJS» представлен отдельным документом и является частью рабочей программы.

7. ПЕРЕЧЕНЬ ОСНОВНОЙ И ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ, НЕОБХОДИМОЙ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Основная литература:

Печатные издания

- 1. Боресков, А.В. Компьютерная графика [Текст]: учебник и практикум для прикладного бакалавриата / А.В.Боресков, Е.В.Шикин.- М.: Юрайт, 2017. 219 с.
- 2. Горелик, А.Г. Самоучитель 3ds Max 2018 [Текст] / А.Г.Горелик. СПб. : БХВ-Петербург, 2018. 528с. : ил. (Самоучитель).
- 3. Интерфейс. Основы проектирования и взаимодействия: / А.Купер,Р.Рейман,Д.Кронин, К.Носсел; пер. с англ. 4-е изд. СПб : Питер, 2021. 720 с. : ил. (Серия «Для профессионалов»).
- 4. Купер, А. Психбольница в руках пациентов: Алан Купер об интерфейсах А.Купер; пер. с англ. СПб: Питер, 2021. 384 с.: ил. (Серия «Библиотека программиста»).
- 5. Шелл, Дж. Геймдизайн: как создать игру, в которую будут играть все: / Джесси Шелл; пер. с англ. М: Альпина Паблишер, 2021. 640 с.: ил.

Электронные издания (электронные ресурсы)

- 1. Зараменских, Е.П. Управление жизненным циклом информационных систем: учебник и практикум для вузов / Е.П. Зараменских. 2-е изд. Москва: Юрайт, 2024. 497 с. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/536966 (дата обращения: 17.04.2024).
- 2. Казанский, А.А. Объектно-ориентированный анализ и программирование на Visual Basic 2013: учебник для вузов / А.А. Казанский. Москва: Юрайт, 2024. 290 с. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/537315 (дата обращения: 17.04.2024).
- 3. Полуэктова, Н.Р. Разработка веб-приложений: учебное пособие для вузов / Н.Р. Полуэктова. 2-е изд. Москва: Юрайт, 2024. 204 с. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/545238 (дата обращения: 17.04.2024).
- 4. Соколова, В.В. Вычислительная техника и информационные технологии. Разработка мобильных приложений: учебное пособие для вузов / В. В. Соколова. Москва: Юрайт, 2023. 160 с. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/530769 (дата обращения: 17.04.2024).

- 5. Сысолетин, Е.Г. Разработка интернет-приложений: учебное пособие для вузов / Е.Г. Сысолетин, С.Д. Ростунцев; под науч. ред. Л. Г. Доросинского. Москва: Юрайт, 2023. 90 с. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/514303 (дата обращения: 17.04.2024).
- 6. Тузовский, А.Ф. Проектирование и разработка web-приложений: учебное пособие для вузов / А.Ф. Тузовский. Москва: Юрайт, 2023. 219 с. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/530767 (дата обращения: 17.04.2024).

Дополнительные источники (при необходимости)

1. Феличи, Д. Типографика: шрифт, верстка, дизайн [Текст] / Дж. Феличи; пер. с англ.С.И.Пономаренко. – СПб.: БХВ-Петербург, 2018. – 496с.: ил.

8. ПЕРЕЧЕНЬ РЕСУРСОВ ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННОЙ СЕТИ «ИНТЕРНЕТ», НЕОБХОДИМЫХ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Для выполнения заданий, предусмотренных рабочей программой используются рекомендованные Интернет-сайты, ЭБС.

Электронные образовательные ресурсы

- Министерство науки и высшего образования Российской Федерации: https://minobrnauki.gov.ru/;
 - Федеральный портал «Российское образование»: http://edu.ru/;
- Информационная система «Единое окно доступа к образовательным ресурсам»: http://window.edu.ru/;
- Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов: http://school-collection.edu.ru/;
- Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов: http://fcior./edu.ru/;
 - Курсы по 1С РФ: http://курсы-по-1c.pф/1c-v8;
 - 1С- Верный старт: http://mobileapps.work-1c.ru/
 - 1С Образование: http://obrazovanie.1c.ru/
 - Клуб программистов: http://club.1c.ru/
- eLIBRARY.RU: Научная электронная библиотека [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://elibrary.ru
 - Образовательная платформа ЮРАЙТ Режим доступа: https://urait.ru

9. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИС-ЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Самостоятельная работа заключается в изучении отдельных тем курса по заданию преподавателя по рекомендуемой им учебной литературе, в подготовке к решению задач и разработке проектов. Самостоятельная творческая работа оценивается преподавателем и/или студентами в диалоговом режиме. Такая технология обучения способствует развитию коммуникативности, умений вести дискуссию и строить диалог, аргументировать и отстаивать свою позицию, анализировать учебный материал.

Тематика практических и самостоятельных работ имеет профессиональноориентированный характер и непосредственную связь рассматриваемых вопросов с вашей профессиональной деятельностью.

В изучении дисциплины используются интерактивные обучающие методы: развивающей кооперации, метод проектов, которые позволяют формировать навыки совместной (парной и командной) работы (составление алгоритмов, проектирование программных решений, разработка и отладка программ), а также строить профессиональную речь, деловое общение.

Оценивание Вашей работы на занятиях организовано в форме текущего контроля, в рамках которого вы решите множество задач возрастающей сложности и для проведения рубежного контроля организовано контрольное тестирование и выполнение проекта.

В подготовке самостоятельной работы преподаватель:

- учит работать с учебниками, технической литературой (в том числе на английском языке), специализированными веб-ресурсами;
- развивает навыки самостоятельной постановки задач и выполнения всех этапов разработки программного решения;
 - организует текущие консультации;
- знакомит с системой форм и методов обучения, профессиональной организацией труда, критериями оценки ее качества;
 - организует разъяснения домашних заданий (в часы практических занятий);
 - консультирует по самостоятельным творческим проектам учащихся;
- консультирует при подготовке к научной конференции, написании научной статьи, и подготовке ее к печати в сборнике студенческих работ.

Вместе с тем преподаватель организует системный контроль выполнения студентами графика самостоятельной работы; проводит анализ и дает оценку работы студентов в ходе самостоятельной работы.

Результаты своей работы вы можете отследить в личном кабинете электронно-информационной системы (веб-портал института), к чему имеют доступ и ваши родители.

10. ПЕРЕЧЕНЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ПРИ ОСУЩЕСТВЛЕНИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ВКЛЮЧАЯ ПЕРЕЧЕНЬ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, СОВРЕМЕННЫХ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ БАЗ ДАННЫХ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ

Перечень информационных технологий:

Платформа для презентаций Microsoft powerpoint;

Онлайн платформа для командной работы Miro;

Текстовый и табличный редактор Microsoft Word;

Портал института http://portal.midis.info

Перечень программного обеспечения:

1C: Предприятие. Комплект для высших и средних учебных заведений (1C – 8985755)

Mozilla Firefox

Adobe Reader

ESET Endpoint Antivirus

MicrosoftTM Windows® 10 (DreamSpark Premium Electronic Software Delivery id700549166)

MicrosoftTM Office®

Google Chrome

«Гарант аэро»

КонсультантПлюс

Unity

Visual Studio

XAMPP

«Балаболка»

NVDA.RU

Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы

«Гарант аэро»

КонсультантПлюс

Научная электронная библиотека «Elibrary.ru».

Сведения об электронно-библиотечной системе

No	Основные сведения об электронно-библиотечной системе	Краткая
Π/Π		характеристика
1.	Наименование электронно-библиотечной системы, представ-	Образовательная
	ляющей возможность круглосуточного дистанционного инди-	платформа «Юрайт»:
	видуального доступа для каждого обучающегося из любой точ-	https://urait.ru
	ки, в которой имеется доступ к сети Интернет, адрес в сети Ин-	
	тернет	

11. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА, НЕОБХОДИМАЯ ДЛЯ ОСУЩЕСТВ-ЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

№	Наименование оборудованных	Перечень материального оснащения, оборудова-
Π/Π	учебных аудиторий, аудиторий для практических занятий	ния и технических средств обучения
1.	Лаборатория вычислитель-	Материальное оснащение, компьютерное и ин-
	ной техники, архитектуры	терактивное оборудование:
	персонального компьютера и	Компьютер
	периферийных устройств №	Проектор
	248	Экран для проектора
		Компьютерный стол
	(Лаборатория для проведения	
	занятий всех видов, групповых	•
	и индивидуальных консульта-	* *
	•	Автоматизированные рабочие места обеспечены
	межуточной аттестации)	доступом в электронную информационно-
		образовательную среду МИДиС, выходом в ин-
		формационно-коммуникационную сеть «Интер-
		нет».
2.		Библиотека. Читальный зал с выходом в Ин-
	№ 122	тернет № 122
		Автоматизированные рабочие места библиотека-
		рей
		Автоматизированные рабочие места для читателей
		Принтер
		Сканер
		Стеллажи для книг
		Кафедра
		Выставочный стеллаж
		Каталожный шкаф
		Посадочные места (столы и стулья для самостоя-
		тельной работы)
		Стенд информационный
		Условия для лиц с ОВЗ:
		Автоматизированное рабочее место для лиц с OB3
		Линза Френеля
		Специальная парта для лиц с нарушениями опор-
		но-двигательного аппарата
		Клавиатура с нанесением шрифта Брайля
		Компьютер с программным обеспечением для лиц
		с ОВЗ
	<u> </u>	Световые маяки на дверях библиотеки

Тактильные указатели направления движения Тактильные указатели выхода из помещения Контрастное выделение проемов входов и выходов из помещения Табличка с наименованием библиотеки, выполненная шрифтом Брайля
Автоматизированные рабочие места обеспечены доступом в электронную информационно-образовательную среду МИДиС, выходом в информационно-коммуникационную сеть «Интернет».