

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Усынин Максим Валерьевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.04.2025 15:10:25
Уникальный программный ключ:
f498e59e83f65dd7c3ce7bb8a25cbbabb33ebc58

**Частное образовательное учреждение высшего образования
«Международный Институт Дизайна и Сервиса»
(ЧОУВО МИДиС)**

Кафедра дизайна, рисунка и живописи

**ФОНД
ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО
КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ
АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ
СОВРЕМЕННЫЕ ПРОЕКТНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ**

Направление подготовки: 54.03.01 Дизайн
Направленность (профиль):
Дизайн одежды и управление модным брендом
Квалификация выпускника: бакалавр

Автор-составитель: Нездомина Я.А.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы.....	3
2. Показатели и критерии оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания	5
3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы	8
4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы.....	11

1. ПЕРЕЧЕНЬ КОМПЕТЕНЦИЙ С УКАЗАНИЕМ ЭТАПОВ ИХ ФОРМИРОВАНИЯ В ПРОЦЕССЕ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Процесс изучения дисциплины «Современные проектные технологии» направлен на формирование следующих компетенций:

Код и наименование компетенций выпускника	Код и наименование индикатора достижения компетенций
ПК-2 Способен конструировать элементы продукта с учетом эргономических требований	ПК-2.1. Разрабатывает художественно-конструкторские проекты продуктов, обеспечивает высокий уровень потребительских свойств и эстетических качеств проектируемых конструкций, соответствующих технико-экономическим и эргономическим требованиям с использованием компьютерных программ
	ПК-2.2. Подготавливает данные для расчетов экономического обоснования предлагаемой конструкции (модели изделия)
	ПК-2.3. Разрабатывает необходимую техническую документацию на проектируемое изделие, участвует в подготовке пояснительных записок к проектам и защите
ПК-3 Способен проектировать, разрабатывать визуальные образы и стили, новые конструктивные решения при создании моделей (коллекций) одежды	ПК-3.1. Разрабатывает модные визуальные образы и коммерческие концепции дизайна одежды на основе модных тенденций с учетом требований заказчиков и нужд потребителей, используя разнообразные изобразительные и технические приемы и средства, графические компьютерные программы и автоматизированные программы проектирования
	ПК-3.2. Подбирает и комбинирует цветовые гаммы, фактуры, формы, материалы, фурнитуру, аксессуары к моделям одежды с учетом возрастной физиологии и психологии, прогнозирует свойства и качество готовых моделей по их показателям
	ПК-3.3. Подготавливает пояснительную записку, включающей обоснование основной идеи проекта, культурно-исторических предпосылок эволюционного развития проектируемой одежды и обуви, обоснование формообразования, цветографической концепции и стиля, описание преимуществ по отношению к существующим аналогам
ПК-4 Способен конструировать модели (коллекций) детской одежды и обуви, проводить испытания изготовленных образцов	ПК-4.1. Разрабатывает конструкции моделей одежды и выбирает оптимальные конструктивные и композиционные решения для создания безопасной, удобной, функциональной, практичной и эстетичной одежды
	ПК-4.2. Изготавливает и апробирует экспериментальные модели (опытные образцы), одежды, находит и устраняет конструктивные и технологические дефекты
	ПК-4.3. Оформляет показы, просмотры, обзоры, презентации, выставки коллекций

№ п/п	Код компетенции	Наименование компетенции	Этапы формирования компетенций
1.	ПК-2	Способен конструировать элементы продукта с учетом эргономических требований	<p><i>1 Этап - Знать:</i> ПК-2.1. - технико-экономические и эргономические требования к разработке художественно-конструкторских проектов продуктов; - уровень потребительских свойств и эстетических качеств проектируемых конструкций, соответствующих технико-экономическим и эргономическим требованиям;</p> <p><i>2 этап- уметь:</i> ПК-2.2. - подготавливать данные для расчетов экономического обоснования предлагаемой конструкции (модели изделия);</p> <p><i>3 Этап - Владеть:</i> ПК-2.3. - навыками разработки необходимой технической документации на проектируемое изделие; - - навыками подготовки пояснительных записок к проектам и защите.</p>
2.	ПК-3	Способен проектировать, разрабатывать визуальные образы и стили, новые конструктивные решения при создании моделей (коллекций) одежды	<p><i>1 Этап - Знать:</i> ПК-3.1. - способы разработки модных визуальных образов и коммерческих концепций дизайна одежды на основе модных тенденций с учетом требований заказчиков и нужд потребителей, используя разнообразные изобразительные и технические приемы и средства, графические компьютерные программы и автоматизированные программы проектирования;</p> <p><i>2 этап- уметь:</i> ПК-3.2. - подбирать и комбинировать цветовые гаммы, фактуры, формы, материалы, фурнитуру, аксессуары к моделям одежды с учетом возрастной физиологии и психологии, прогнозирует свойства и качество готовых моделей по их показателям;</p> <p><i>3 Этап - Владеть:</i> ПК-3.3. - навыками подготовки пояснительной записки, включающей обоснование основной идеи проекта, культурно-исторических предпосылок эволюционного развития проектируемой одежды и обуви, обоснование</p>

			формообразования, цветографической концепции и стиля, описание преимуществ по отношению к существующим аналогам.
3.	ПК-4	Способен конструировать модели (коллекций) детской одежды и обуви, проводить испытания изготовленных образцов	<p><i>1 Этап - Знать:</i> ПК-4.1.</p> <p>- способы разработки конструкций моделей одежды и выбирает оптимальные конструктивные и композиционные решения для создания безопасной, удобной, функциональной, практичной и эстетичной одежды;</p>
	<p><i>2 этап- уметь:</i> ПК-4.2.</p> <p>- изготавливать и апробировать экспериментальные модели (опытные образцы), одежды;</p> <p>- находить и устранять конструктивные и технологические дефекты;</p>		
	<p><i>3 Этап - Владеть:</i> ПК-4.3.</p> <p>- навыками оформления показов, просмотров, обзоров, презентаций, выставок коллекций.</p>		

2. ПОКАЗАТЕЛИ И КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ НА РАЗЛИЧНЫХ ЭТАПАХ ИХ ФОРМИРОВАНИЯ, ОПИСАНИЕ ШКАЛ ОЦЕНИВАНИЯ

№ п/п	Код компетенции	Наименование компетенции	Критерии оценивания компетенций на различных этапах формирования	Шкала оценивания
1.	ПК-2	Способен конструировать элементы продукта с учетом эргономических требований	<p><i>1 Этап - Знать:</i> ПК-2.1.</p> <p>- технико-экономические и эргономические требования к разработке художественно-конструкторских проектов продуктов;</p> <p>- уровень потребительских свойств и эстетических качеств проектируемых конструкций, соответствующих технико-экономическим и эргономическим требованиям;</p> <p><i>2 этап- уметь:</i> ПК-2.2.</p>	<p>ЭКЗАМЕН Оценка "отлично"</p> <ul style="list-style-type: none"> • тема раскрыта в полном объеме на высоком уровне. • работу отличает четкая логическая выстроенность иллюстративного материала. • продемонстрирован аналитический подход к рассмотрению теоретических положений, свидетельствующий об обширных знаниях данного вопроса. • в работе представлены дополнительные сведения по теме, что свидетельствует о чтении дополнительной литературы.

			<p>- подготавливать данные для расчетов экономического обоснования предлагаемой конструкции (модели изделия);</p>	<ul style="list-style-type: none"> • на отличном уровне продемонстрировано умение применять иллюстративные примеры, раскрывающие основные теоретические положения.
			<p><i>3 Этап - Владеть:</i> ПК-2.3.</p> <p>- навыками разработки необходимой технической документации на проектируемое изделие;</p> <p>- - навыками подготовки пояснительных записок к проектам и защите.</p>	<p>Оценка "хорошо"</p> <ul style="list-style-type: none"> • тема раскрыта в полном объеме на хорошем уровне. • материал логически выстроен, иллюстративный материал в целом подобран верно. • отсутствуют существенные ошибки и упущения. • недостаточно полное изложение теоретического аспекта.
2.	ПК-3	Способен проектировать, разрабатывать визуальные образы и стили, новые конструктивные решения при создании моделей (коллекций) одежды	<p><i>1 Этап - Знать:</i> ПК-3.1.</p> <p>- способы разработки модных визуальных образов и коммерческих концепций дизайна одежды на основе модных тенденций с учетом требований заказчиков и нужд потребителей, используя разнообразные изобразительные и технические приемы и средства, графические компьютерные программы и автоматизированные программы проектирования;</p>	<ul style="list-style-type: none"> • наличие незначительных неточностей в употреблении терминов, классификаций, подборе иллюстративного материала. • в работе присутствуют дополнительные сведения, что свидетельствует о чтении дополнительной литературы. • на хорошем уровне продемонстрировано умение приводить примеры, раскрывающие основные теоретические положения.
			<p><i>2 этап- уметь:</i> ПК-3.2.</p> <p>- - подбирать и комбинировать цветовые гаммы, фактуры, формы, материалы, фурнитуру, аксессуары к моделям одежды с учетом возрастной физиологии и психологии, прогнозирует свойства и качество готовых моделей по их показателям;</p>	<p>Оценка "удовлетворительно"</p> <ul style="list-style-type: none"> • материал представлен в достаточном объеме, однако содержит лишь основные положения, изложенные в лекциях и справочном материале. • в работе представлено поверхностное усвоение программного материала. • затруднение в приведении примеров, подтверждающих теоретические положения.

			<p><i>3 Этап - Владеть:</i> ПК-3.3.</p> <p>- - навыками подготовки пояснительной записки, включающей обоснование основной идеи проекта, культурно-исторических предпосылок эволюционного развития проектируемой одежды и обуви, обоснование формообразования, цветографической концепции и стиля, описание преимуществ по отношению к существующим аналогам.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • наличие неточностей в употреблении терминов, классификаций, подборе иллюстративного материала. • имеются упущения и неточности, но серьезные ошибки отсутствуют. • недостаточно продемонстрировано умение приводить примеры, раскрывающие основные теоретические положения. • отсутствие навыков научного стиля изложения. <p>Оценка "неудовлетворительно"</p> <ul style="list-style-type: none"> • в работе присутствует логичность в изложении материала.
3.	ПК-4	Способен конструировать модели (коллекций) детской одежды и обуви, проводить испытания изготовленных образцов	<p><i>1 Этап - Знать:</i> ПК-4.1.</p> <p>- способы разработки конструкций моделей одежды и выбирает оптимальные конструктивные и композиционные решения для создания безопасной, удобной, функциональной, практичной и эстетичной одежды;</p> <p><i>2 этап- уметь:</i> ПК-4.2.</p> <p>- изготавливать и апробировать экспериментальные модели (опытные образцы), одежды;</p> <p>- - находить и устранять конструктивные и технологические дефекты;</p> <p><i>3 Этап - Владеть:</i> ПК-4.3.</p> <p>- - навыками оформления показов, просмотров, обзоров, презентаций, выставок коллекций.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • в ответе отсутствует ряд существенных факторов теоретических положений. • присутствуют грубые ошибки в подборе иллюстративного материала. • большая часть материала дана не по теме. • теоретические положения не всегда подкреплены фактами и аргументами. • незнание значительной части программного материала. • отсутствует понимание и владение понятийным аппаратом.

3. ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ ИЛИ ИНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ОЦЕНКИ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, НАВЫКОВ И (ИЛИ) ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИХ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ В ПРОЦЕССЕ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

1 ЭТАП – ЗНАТЬ

Подготовка сообщений без сдачи текста:

Тема 1. Поиск авторской концепции проектной деятельности

Анализ модных тенденций в развитии образных тем, ассортимента, формы костюма, текстиля, цвета и т. д. Выявление ценности и смыслового содержания проекта. Выбор и обоснование творческого источника для авторской коллекции моделей. Анализ творческого источника. Стилизованные графические зарисовки источника творчества.

Тема 2. Разработка дизайн-проекта

Анализ предпроектной ситуации и разработка творческой концепции коллекции моделей. Составление и анализ технического задания для проектируемой авторской коллекции моделей одежды. Разработка дизайн-проекта авторской коллекции моделей. Анализ задания. Выбор путей и методов решения задачи. Изучение основных признаков коллекции: цельность, единство стиля, творческого метода, цветовой гаммы, структуры материалов, базовой формы и конструкции, единство типов и образов. Выявление потребительской группы и формирование ассортимента.

Тема 3. Разработка графической композиции

Разработка серии фор-эскизов. Создание графической композиции коллекции в соответствии с авторской концепцией. Поиск силуэта, формы, образно-художественного решения с использованием творческого источника. Применение различных графических средств и приемов. Авторская трактовка образа.

2 ЭТАП – УМЕТЬ

Индивидуальные практические задания

Тема 4. Разработка объемно-пространственной композиции

Задание:

Разработать макет костюма с учетом свойств формы, креативных решений, приемов и методов различных комбинаций, перестановок, сочетаний, размещений элементов и деталей костюма и конструктивных линий.

Цель:

Целью является формирование у студентов ряда значимых компетенций, которые оказывают важное влияние на качество подготовки специалистов - будущих дизайнеров. Концепция курса ориентирует студентов на освоение комплекса видов профессиональной деятельности.

Ход задания:

- проверка лекционного материала по темам.
- понятие основных особенностей работы;
- инструктаж по технике безопасности со студентами;
- поиск силуэта, формы, образно-художественного решения с использованием творческого источника.;
- выводы.

Тема 5. Выбор материалов для проектирования авторской коллекции моделей одежды. Поиски вариантов технологической обработки авторского изделия

Задание:

Разработать авторскую коллекцию используя:

- образного решения;
- стилового решения;
- цветового решения;
- формы;
- базовых конструкций;
- применяемых в коллекции материалов.

Составить технологическую карту используемых материалов для коллекции.

Цель:

Научится использовать различные текстуры, цвета и материалы для изготовления авторской коллекции одежды.

Ход задания:

- проверка лекционного материала по темам.
- понятие основных особенностей работы;
- инструктаж по технике безопасности со студентами;
- поиск силуэта, формы, образно-художественного решения с использованием творческого источника.;
- выводы.

Тема 6. Разработка технических рисунков коллекции моделей одежды

Задание:

Выполнить серию технических рисунков моделей с учетом расположения композиционного центра. Акцентирование доминанты. Применение законов смыслового фактора, количества, центрального расположения и закона качества. Поиск новых конструктивных решений моделей одежды с применением творческих методов дизайна.

Цель:

Основными целями разработки технических рисунков являются:

- расширение и углубление знаний, обучающихся;
- профессиональных умений в соответствии с заданной темой;
- овладение обучающимися основными приемами научно-исследовательской работы или художественно-проектной деятельности

Ход задания:

- проверка лекционного материала по темам.
- понятие основных особенностей работы;
- инструктаж по технике безопасности со студентами;
- поиск силуэта, формы, образно-художественного решения с использованием творческого источника.;
- выводы.

Тема 7. Подготовка презентации авторской коллекции

Задание:

Завершение работы над моделями блока коллекции, оценка результата, подготовка моделей к показу (выбор саундтрека, разработка сценария, подбор макияжа).

Цель:

Мотивировать интерес к изучению и созданию презентаций для авторской коллекции одежды

Ход задания:

- проверка лекционного материала по темам.

- понятие основных особенностей работы;
- инструктаж по технике безопасности со студентами;
- поиск силуэта, формы, образно-художественного решения с использованием творческого источника.;
- выводы;
- оценка результата.

3 ЭТАП – ВЛАДЕТЬ

Итоговое практическое задание

Итоговое практическое задание- это продукт самостоятельной работы студента, представляющий собой публичное выступление по представлению полученных результатов решения определенной учебно-практической, учебно-исследовательской или научной темы.

Работы выполняются в письменном виде (ответы на вопросы).

Перечень вопросов к экзамену:

1. Что такое композиция и какие ее средства вы знаете?
2. Расскажите про художественное средство композиции: ритм.
3. Расскажите про художественное средство композиции: метр.
4. Расскажите про художественное средство композиции: асимметрия.
5. Расскажите про художественное средство композиции: симметрия.
6. Художественное средство композиции: динамика.
7. Художественное средство композиции: статика.
8. Художественное средство композиции: контраст.
9. Художественное средство композиции: нюанс.
10. Художественное средство композиции: пропорции.
11. Художественное средство композиции: масштаб.
12. Рассказать про принцип равновесия и единства.
13. Рассказать про приемы комбинаторно-модульного построения формы.
14. Рассказать про модульные сетки.
15. Рассказать про комбинаторно-модульное построение орнамента.
16. Рассказать про освоение приемов трансформации формы.
17. Корпоративная идентичность. Элементы.
18. Какие методы и возможности графического дизайна применяются для продвижения товаров и услуг?
19. Преобразующие методы формообразования: стилизация, трансформация.
20. Технические приемы создания дизайн – продукта. Методы креативных разработок.
21. Понятие проекта, проектной деятельности. Цели проектной деятельности
22. Виды и формы проектов, критерии отбора
23. Терминальные (конечные), развивающиеся и открытые проекты
24. Мультипроекты
25. Правовая деятельность: история и современность
26. Виды проектной деятельности
27. Правовая деятельность в зарубежных странах (30е г. XX в. по настоящее время)
28. История проектной деятельности в России
29. Проблемы вхождения России в мировое сообщество проектной деятельности
30. История развития проектного метода. Идеи Джона Дьюи
31. Развитие методов проектного управления в России
32. Отличие традиционного обучения от проектного
33. Управление проектом
34. Организационная структура проектной деятельности
35. Система взаимоотношений участников проектной деятельности

36. Содержание проекта
37. Организационная структура и содержание проекта
38. Организационная структура и окружение проекта
39. Принципы выбора организационной структуры
40. Содержание и этапы проектной деятельности. Управление проектом
41. Правила написания проектов и оформления заявки на финансирование
42. Юридическая клиника как ресурс развития и применения проектных навыков
43. Понятие, цели и виды юридических клиник. Нормативная основа организации и деятельности юридических клиник
44. История юридических клиник. Юридические клиники России и зарубежных стран
45. Клиническое юридическое образование: понятие, цели, формы. История клинического юридического образования
46. Юридическая клиника «Живое право»: цель, формы работы
47. История юридической клиники «Живое право», концепция «Живого права»
48. Интерактивные методы как основа Живого права (понятие, цели, виды, формы и т.д.)
49. Презентация: виды, формы, правила составления
50. Правила составления PowerPoint presentation

4. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПРОЦЕДУРЫ ОЦЕНИВАНИЯ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, НАВЫКОВ И (ИЛИ) ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИХ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ В ПРОЦЕССЕ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

1 ЭТАП – ЗНАТЬ

Критерии оценивания устных сообщений

Оценка	Правильность (ошибочность) выполнения задания
«отлично»	тема доклада раскрыта полностью, составлена презентация;
«хорошо»	тема доклада раскрыта полностью, отсутствует презентация;
«удовлетворительно»	тема раскрыта не полностью, отсутствует презентация;
«неудовлетворительно»	доклад не выполнен.

2 ЭТАП – УМЕТЬ

Индивидуальные творческие задания

Критерии оценивания индивидуальных практических заданий

оценка «отлично»:

- Глубокое и прочное усвоение программного материала.
- Умение ставить цели и задачи, связанные с реализацией профессиональных функций;
- Умением логически верно, аргументировано и ясно строить устную и письменную речь.
- Безошибочное выполнение практического задания.
- Точные, полные и логичные ответы на дополнительные вопросы.

оценка «хорошо»:

- Хорошее знание программного материала.
- Наличие незначительных неточностей в употреблении терминов, классификаций.
- Негрубая ошибка при выполнении практического задания.

речь.

- Умением логически верно, аргументировано и ясно строить устную и письменную речь.
- Правильные ответы на дополнительные вопросы.

оценка «удовлетворительно»:

- Поверхностное усвоение программного материала.
- Недостаточно полное изложение теоретического вопроса экзаменационного билета.
- Затруднение в приведении примеров, подтверждающих теоретические положения.
- Неумение четко сформулировать выводы.
- Грубая ошибка в практическом задании.
- Неточные ответы на дополнительные вопросы.

оценка «неудовлетворительно»:

- Незнание значительной части программного материала.
- Незнание основных терминов, классификаций.
- Неумение выделить главное, сделать выводы и обобщения.
- Грубые ошибки при выполнении практического задания.
- Неправильные ответы на дополнительные вопросы.

3 ЭТАП – ВЛАДЕТЬ

Критерии оценивания итогового практического задания (экзамен)

Оценка "отлично"

- тема раскрыта в полном объеме на высоком уровне.
- работу отличает четкая логическая выстроенность иллюстративного материала.
- продемонстрирован аналитический подход к рассмотрению теоретических положений, свидетельствующий об обширных знаниях данного вопроса.
- в работе представлены дополнительные сведения по теме, что свидетельствует о чтении дополнительной литературы.
- на отличном уровне продемонстрировано умение применять иллюстративные примеры, раскрывающие основные теоретические положения.

Оценка "хорошо"

- тема раскрыта в полном объеме на хорошем уровне.
- материал логически выстроен, иллюстративный материал в целом подобран верно.
- отсутствуют существенные ошибки и упущения.
- недостаточно полное изложение теоретического аспекта.
- наличие незначительных неточностей в употреблении терминов, классификаций, подборе иллюстративного материала.
- в работе присутствуют дополнительные сведения, что свидетельствует о чтении дополнительной литературы.
- на хорошем уровне продемонстрировано умение приводить примеры, раскрывающие основные теоретические положения.

Оценка "удовлетворительно"

- материал представлен в достаточном объеме, однако содержит лишь основные положения, изложенные в лекциях и справочном материале.
- в работе представлено поверхностное усвоение программного материала.
- затруднение в приведении примеров, подтверждающих теоретические положения.

- наличие неточностей в употреблении терминов, классификаций, подборе иллюстративного материала.
- имеются упущения и неточности, но серьезные ошибки отсутствуют.
- недостаточно продемонстрировано умение приводить примеры, раскрывающие основные теоретические положения.
- отсутствие навыков научного стиля изложения.

Оценка "неудовлетворительно"

- в работе присутствует логичность в изложении материала.
- в ответе отсутствует ряд существенных факторов теоретических положений.
- присутствуют грубые ошибки в подборе иллюстративного материала.
- большая часть материала дана не по теме.
- теоретические положения не всегда подкреплены фактами и аргументами.
- незнание значительной части программного материала.
- отсутствует понимание и владение понятийным аппаратом.